



「ひびみつけ」

合成チェック操作マニュアル

Ver 1.0

FUJIFILM
Value from Innovation

更新履歴

Version	主な更新内容	更新日
1.0	初版	2025/9/4

FUJIFILM
Value from Innovation

0

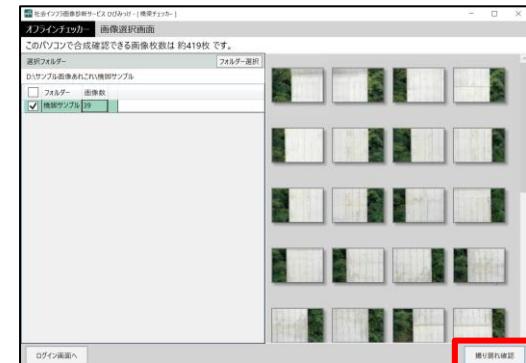
はじめに

0. はじめに1. ソフト起動2. チェッカー起動3. フォルダを選択4. チェック実施5. 結果確認6. 画像アップロード7. 合成エラーの場合8. 合成成功ヒント

0章.はじめに

ひびみつけは、損傷の自動検出以外にも、撮影した画像の「合成確認」や「撮影漏れ確認」のチェック機能を有したソフトウェアになります。現場で撮影しながら、その場で画像合成、撮り漏れ確認をしていただくと、再撮影のリスク回避や、その後の画像解析作業がスムーズに進みます。

インターネット環境が無い現場でも、ご利用いただけます。



画像合成確認



撮影漏れ確認



0 はじめに

0. はじめに1. ソフト起動2. チェッカー起動3. フォルダを選択4. チェック実施5. 結果確認6. 画像アップロード7. 合成エラーの場合8. 合成成功ヒント

0章.はじめに

本書は、「ひびみつけ」ソフトウェアに搭載されている「橋梁チェック」、「トンネルチェック」の操作について説明します。正しい合成結果を得るためにも、本書記載のフローで処理いただくことをお勧めします。

橋梁・トンネルチェックとは？

撮影した画像が正しく合成できるか、また、撮影が漏れている箇所がないかを確認するチェックツールです※。こちらのツールは、インターネット環境がなくても（オフライン）ご利用いただくことが可能で、現場にPCを持ち込んで、その場で画像合成や、撮影漏れチェックが行えます。また、チェックで合成ができたデータは、ログイン後の環境にアップロードすることができます。

※合成のみの確認で、ひびわれ検出まではできません。



ひびみつけソフトウェアにログインをして、画像解析をしていただく前に、「橋梁/トンネルチェック」で、合成が問題なく行えるか確認をしていただくことを強く推奨します。

0 はじめに

0章.はじめに

橋梁・トンネルチェッカーをご利用いただく前に・・・①

橋梁・トンネルチェッカーをご利用いただく前に、カメラまたはドローンで撮影した画像データをノートパソコンに移行し、調査対象（格間や橋脚、トンネルのスパンなど）毎に画像をフォルダ分けしてください。フォルダ分けについては、別紙「ひびみつけ」向けデジカメ撮影ガイドダンスVer1_0をご参照ください。

0. はじめに1. ソフト起動2. チェッカー起動3. フォルダを選択4. チェック実施5. 結果確認6. 画像アップロード7. 合成エラーの場合8. 合成成功ヒント

①撮影



②データ保存



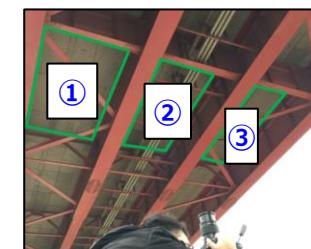
移行完了！

③フォルダ分け



対象部位毎にフォルダ分けをする。

- ① 格間1
- ② 格間2
- ③ 格間3



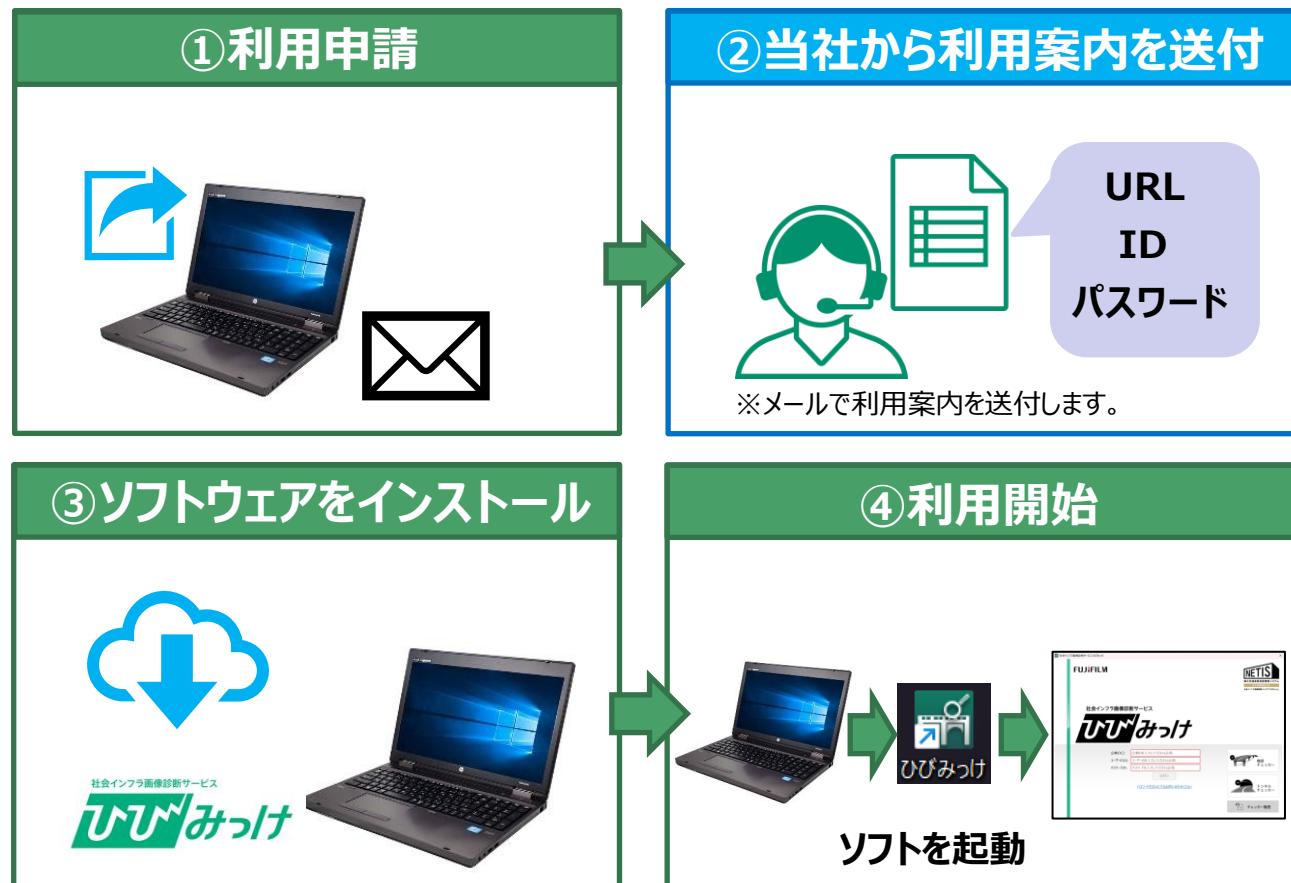
0 はじめに

0. はじめに1. ソフト起動2. チェッカー起動3. フォルダを選択4. チェック実施5. 結果確認6. 画像アップロード7. 合成エラーの場合8. 合成成功ヒント

0章.はじめに

橋梁・トンネルチェッカーをご利用いただく前に・・・②

橋梁・トンネルチェッカーをご利用いただくには、ひびみっけソフトウェアをお使いのノートパソコンにインストールする必要があります。インストールは、当社へ利用申請いただきますと、ログインID、パスワードと一緒に専用のURLをお送りします。申請がお済みではない方は、当社HP「[利用申請](#)」よりお願ひします。



0 はじめに

0. はじめに1. ソフト起動2. チェッカー起動3. フォルダを選択4. チェック実施5. 結果確認6. 画像アップロード7. 合成エラーの場合8. 合成成功ヒント

0章. フローチャート

これから、橋梁・トンネルチェックの操作手順について説明します。

合成チェック作業は、1～6までの手順になりますが、

合成が失敗（エラー）した時は、7をご参照ください。

1. ソフト起動

ひびみつけソフトウェアを起動します。

2. チェッカー起動

橋梁またはトンネルチェックを起動します。

3. フォルダを選択

画像が入ったフォルダを選択し、画像をシステムに読み込みます。

4. チェック実施

合成ができるかシステムが確認処理します。

5. 結果確認

合成された画像が表示されるので、合成結果が問題ないか確認します。

6. ひびみつけへ
画像アップロード

チェックで合成が成功したデータをひびみつけログイン後の環境にアップロードします。

7. 合成エラーの場合

合成結果がエラーになった場合は手動で合成修正を実施します。

1 ソフト起動

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

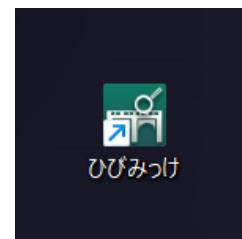
6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

1章. ひびみつけソフトを起動する。

1. インストールした「ひびみつけ」ソフトを起動します。



←アイコンをダブルクリック

<ひびみつけ ログイン画面>



2

チェック
起動

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカ起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

2章. チェッカを起動する

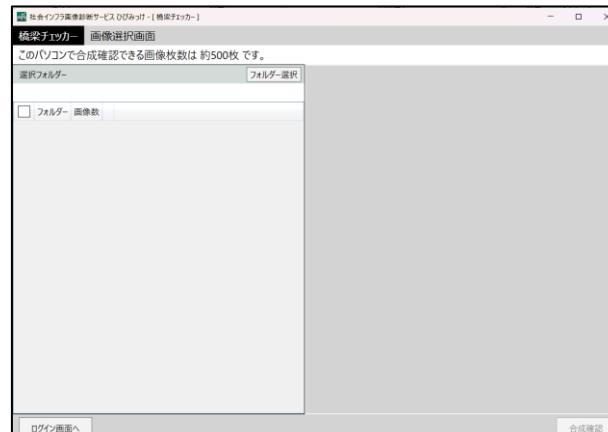
1. ログイン画面右側にある「橋梁チェック」をクリックし、起動します。
※トンネルの画像をチェックにかける方は、「トンネルチェック」をご利用ください。

<ひびみつけ ログイン画面>

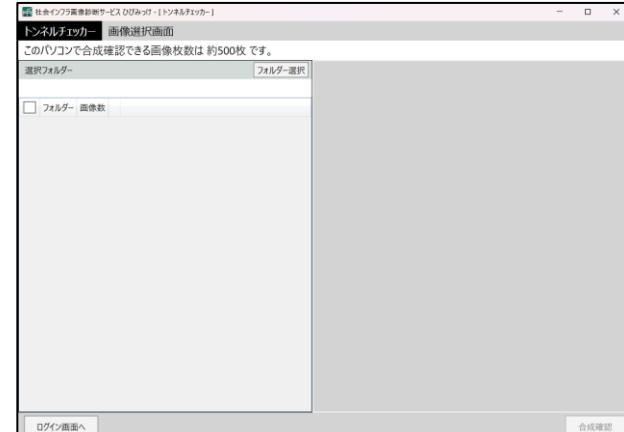


← いずれかをクリック

<橋梁チェック 画像選択画面>



<トンネルチェック 画像選択画面>



2

チェック
起動0. はじめに1. ソフト起動**2. チェック起動**3. フォルダを選択4. チェック実施5. 結果確認6. 画像アップロード7. 合成エラーの場合8. 合成成功ヒント

2章. チェック起動する

2. チェック起動は対象構造物によって使い分けてください。

チェック起動	対象構造物
橋梁チェック起動	<p><u>平面の構造物</u></p> <p>橋脚、橋台、床版、カルバート、施設・建物、ダム壁面 等</p>   
トンネルチェック起動	<p><u>曲面（トンネル内展開図用）</u></p> 

3 フォルダを選択

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

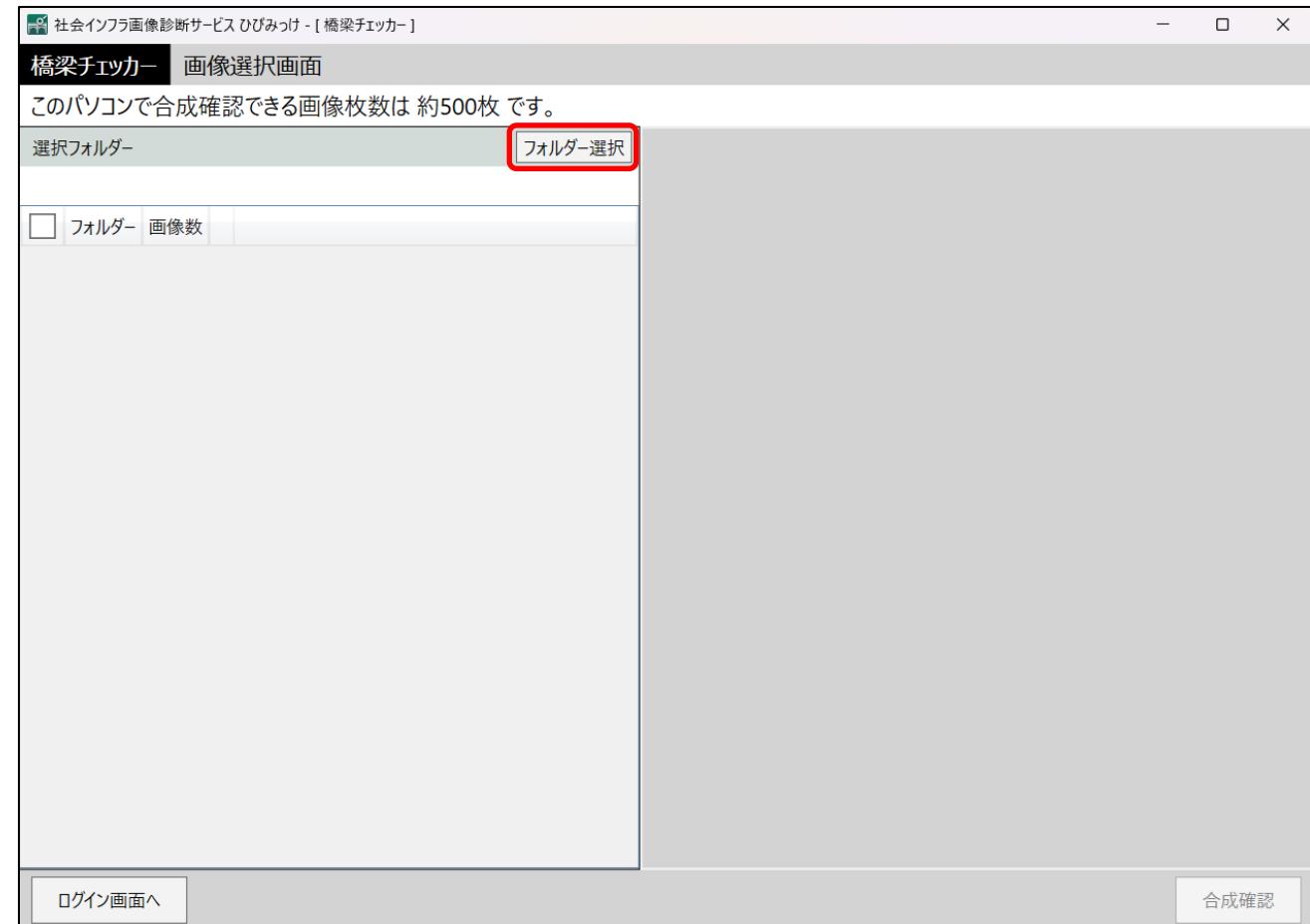
6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

3章. 画像フォルダを選択する

1. 「フォルダー選択」をクリックします。



3 フォルダを選択

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

3章. 画像フォルダを選択する

2. 「フォルダーの参照」のウインドウが表示されるので、PCに格納した対象のフォルダを選択して、OKボタンをクリックします。



0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

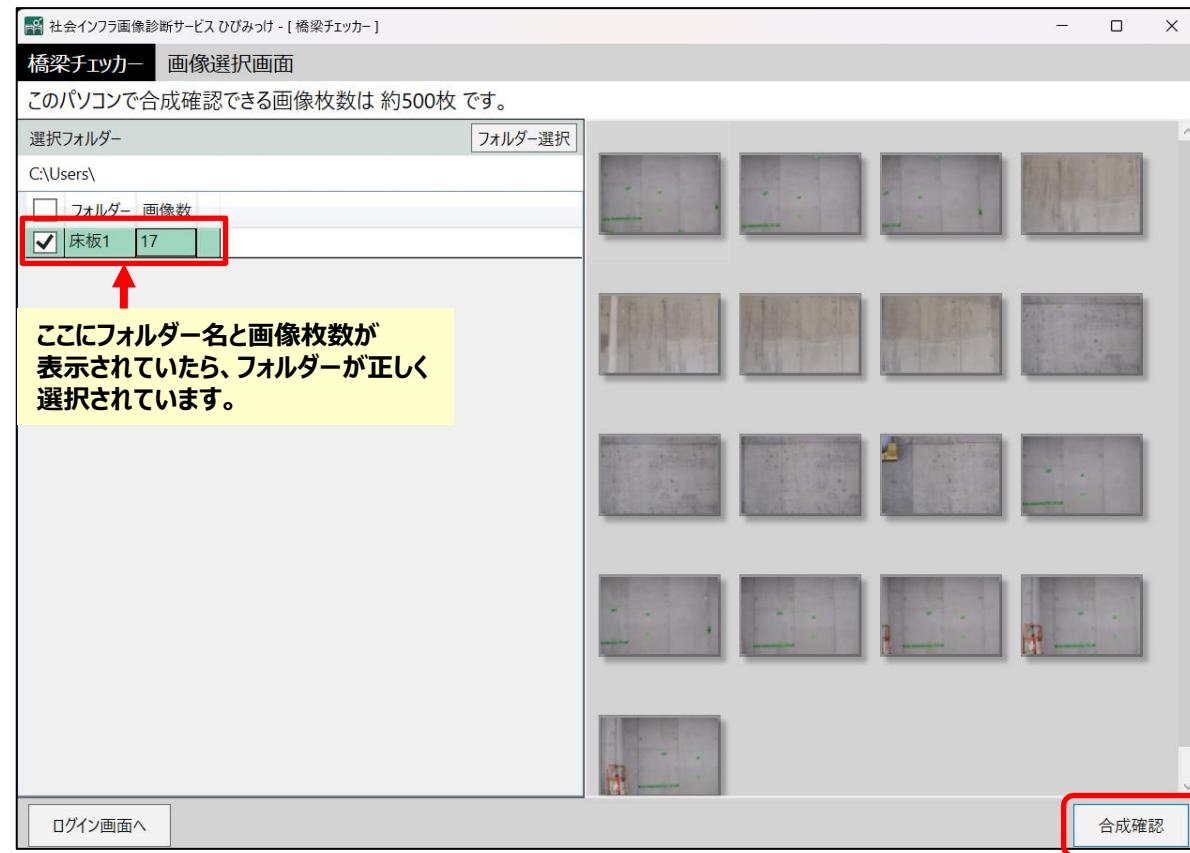
6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

4章. チェックを実施する

1. 画面左側に選択したフォルダーの名前と、フォルダーに保存されている画像枚数が表示されていることを確認したら、画面右下の「合成確認」のボタンをクリックする。

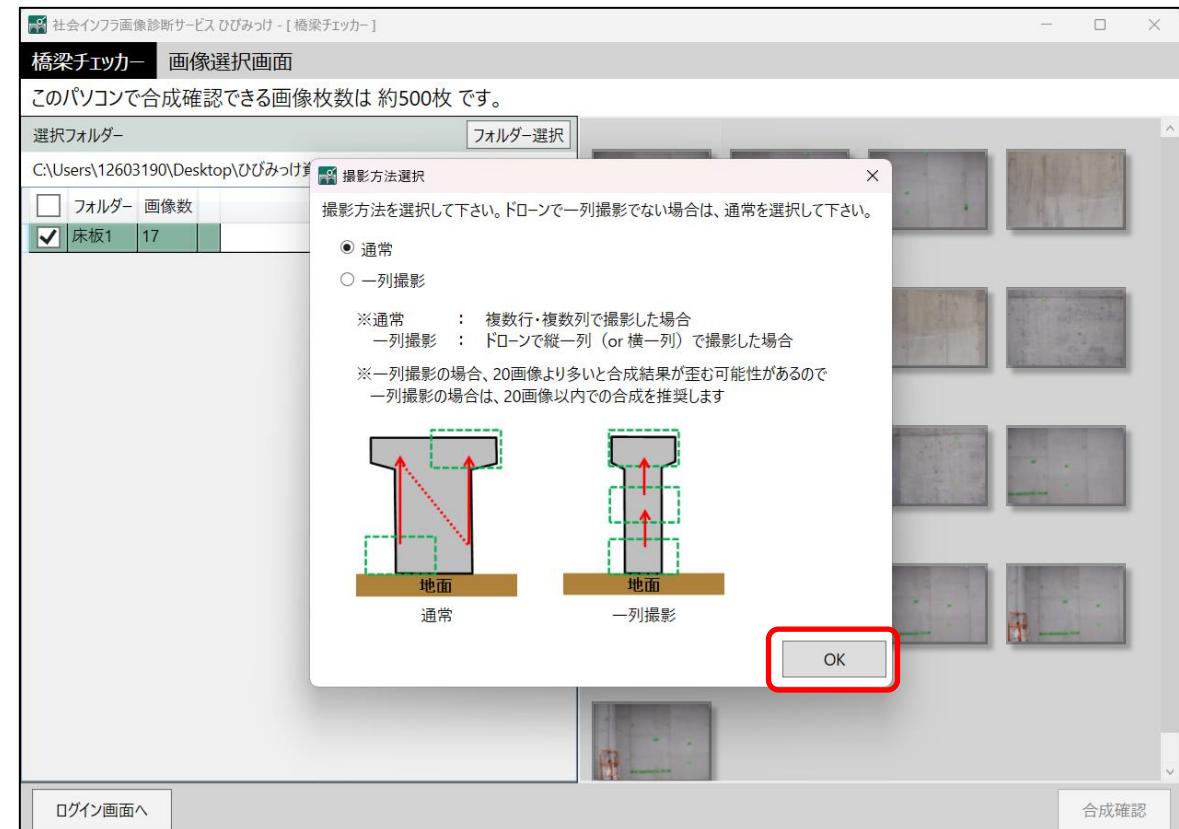


0. はじめに1. ソフト起動2. チェッカ起動3. フォルダを選択4. チェック実施5. 結果確認6. 画像アップロード7. 合成エラーの場合8. 合成成功ヒント

4章. チェックを実施する

2. 撮影方法選択のウインドウが表示されるので、通常は、「通常」モードを選択してください。横一列や縦一列で撮影した場合は、「一列撮影」モード※を選択してください。なお、「一列撮影」モードは画像枚数が多いと、合成が歪む可能性があるので、一列撮影の場合は20枚以内での合成を推奨いたします。

※斜め方向に一列で撮影したり、画像1枚1枚の撮影範囲がバラバラの場合は、「一列」を選択しても合成がうまくいかないことがありますので、その時は「通常」を選択して合成確認を実施してください。



4

チェック
実施

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

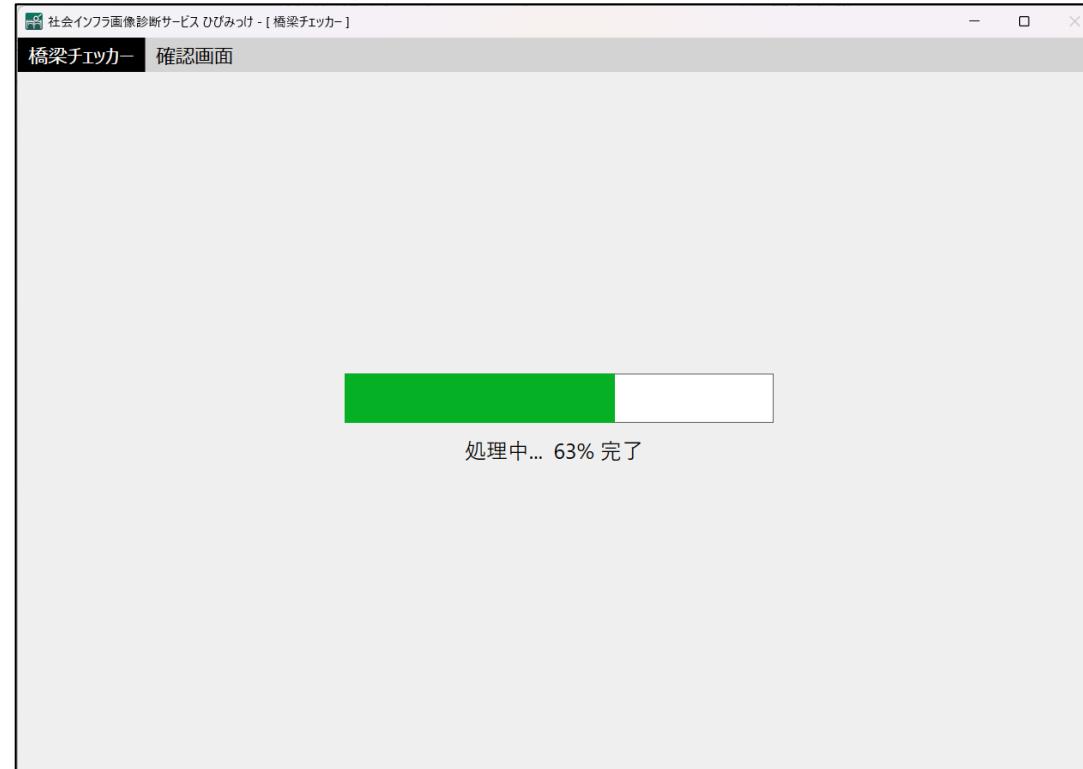
6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

4章. チェックを実施する

3. 「合成チェック」の処理が始まります。
画像枚数によっては、数分かかることがあります。



5

結果確認

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

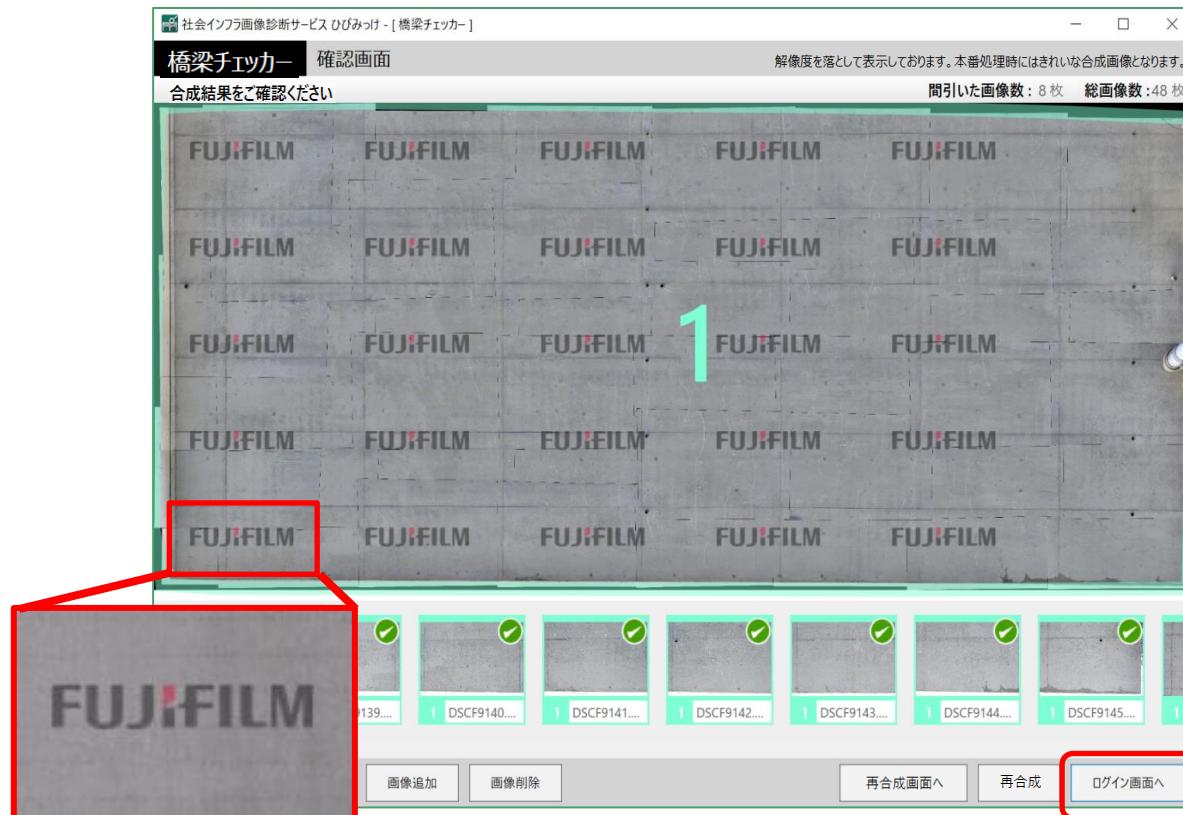
8. 合成成功ヒント

5章. チェック結果を確認する。 (合成成功)

1. 合成が成功すると、合成された画像が表示されます。

画像の背景に「FUJIFILM」のロゴが表示されていれば成功です。

合成結果が問題なければ、チェッカーでの合成チェックは以上になります。
ログイン画面に戻り、次は「6. 画像アップロード」へ進んでください。



ロゴが出ていたら成功

5 結果確認

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

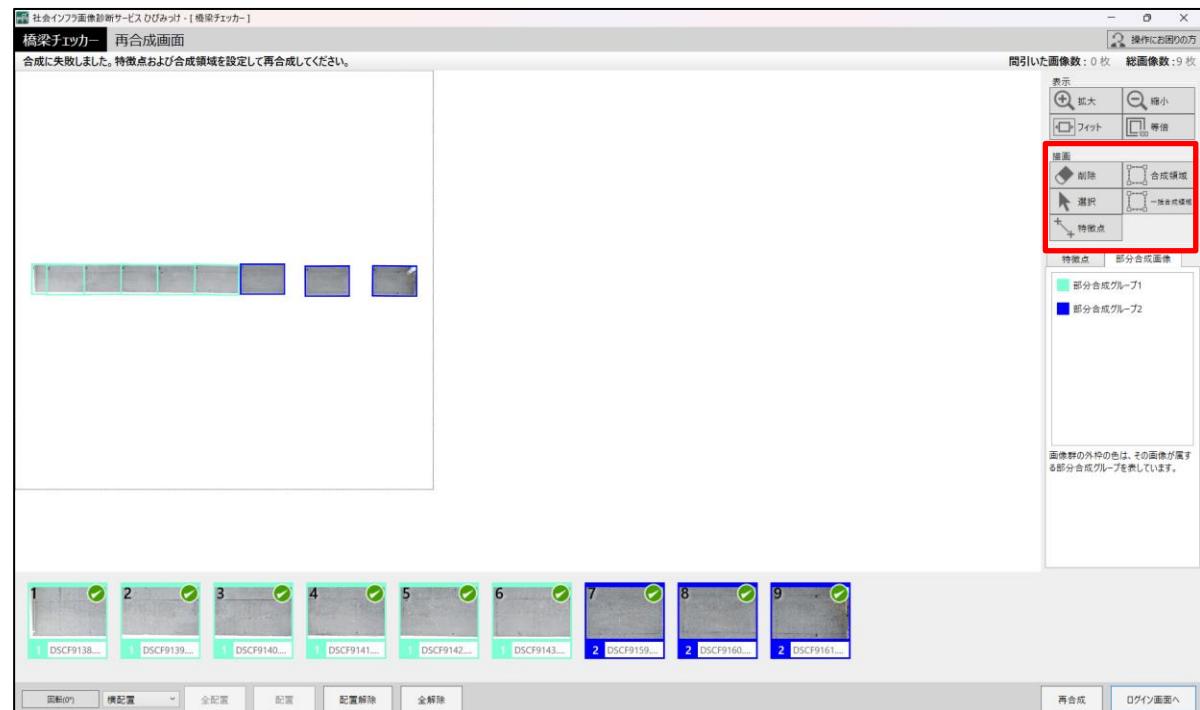
8. 合成成功ヒント

5章. チェック結果を確認する。 (合成失敗)

2. 合成が失敗すると、再合成画面が表示されます。

この場合は、繋がらなかった画像どうしを画面右側の修正機能を使い、繋げ合わせる必要があります。

<再合成画面>



再合成画面での操作方法については、「7. 合成エラーの場合」を参照ください。

5 結果確認

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

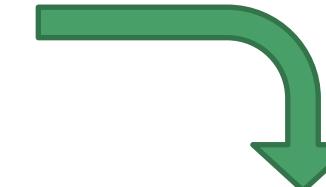
6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

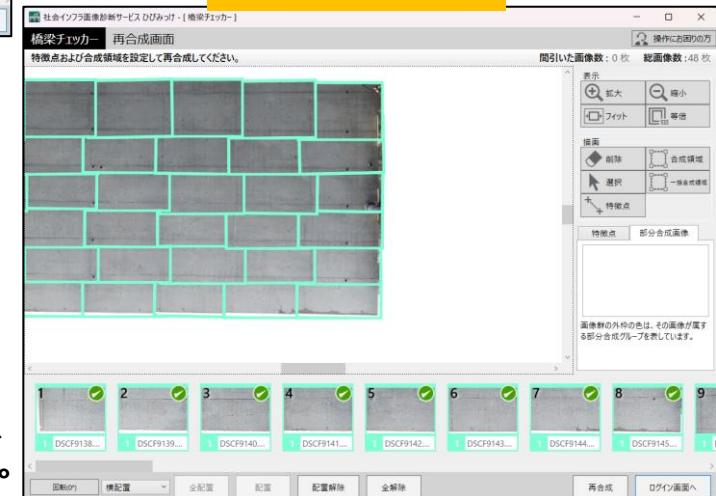
8. 合成成功ヒント

5章. チェック結果を確認する。

3. 合成が成功した場合でも、データを修正することができます。
結果を修正したい場合は、画面下の「再合成画面へ」から修正することができます。



再合成画面



再合成画面での操作方法については、
「7.合成エラーの場合」を参照ください。

5

結果確認

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

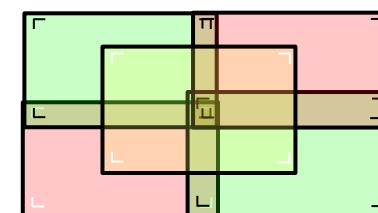
5章. チェック結果を確認する。

画像間引き機能について…

チェッカーは、チェック処理時に合成に不要な画像を自動で削除し、必要な画像だけで合成されます。フォルダーの中にある全ての画像で合成されるわけではありません。画面右上に、間引いた枚数、間引いた後の総画像数が表示されます。

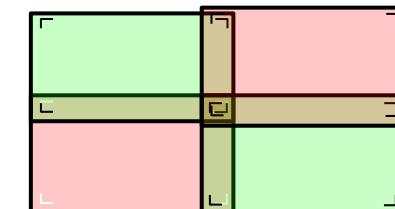


※画像間引き機能例



画像5枚で合成チェック

例：緑2枚、赤2枚、黄1枚



画像5枚ではなく、4枚で合成

黄色以外の画像で合成が可能と判断され、
黄色の画像は間引かれた。

5

結果確認

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

5章. チェック結果を確認する。

4. ひびみつけは、1度に合成できる枚数の上限を60枚以下/フォルダとしています。60枚以上の画像をチェッカーにかけることは可能ですが、合成結果の総画像数が60枚以上の場合は、下記のように自動で分割されます。



合成結果が均等に分割されます。分割された状態の合成結果をログイン後の環境にアップロードすることはできますが、この場合は、分割された状態でアップロードされますので、ご注意ください。

※1度に60枚以上の画像を合成ご希望の場合は、弊社までお問い合わせください。

6

画像
アップロード0. はじめに1. ソフト起動2. チェッカー起動3. フォルダを選択4. チェック実施5. 結果確認6. 画像アップロード7. 合成エラーの場合8. 合成成功ヒント

6章. 画像をひびみつけへアップロードする

- 橋梁・トンネルチェッカーで合成が成功したデータを、ひびみつけソフトログイン後の画面にアップロードします。

ログイン画面で企業ID、ユーザーID、パスワードを入力してログインします。



※アップロード作業は、インターネット接続が必要です。

6 画像アップロード

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

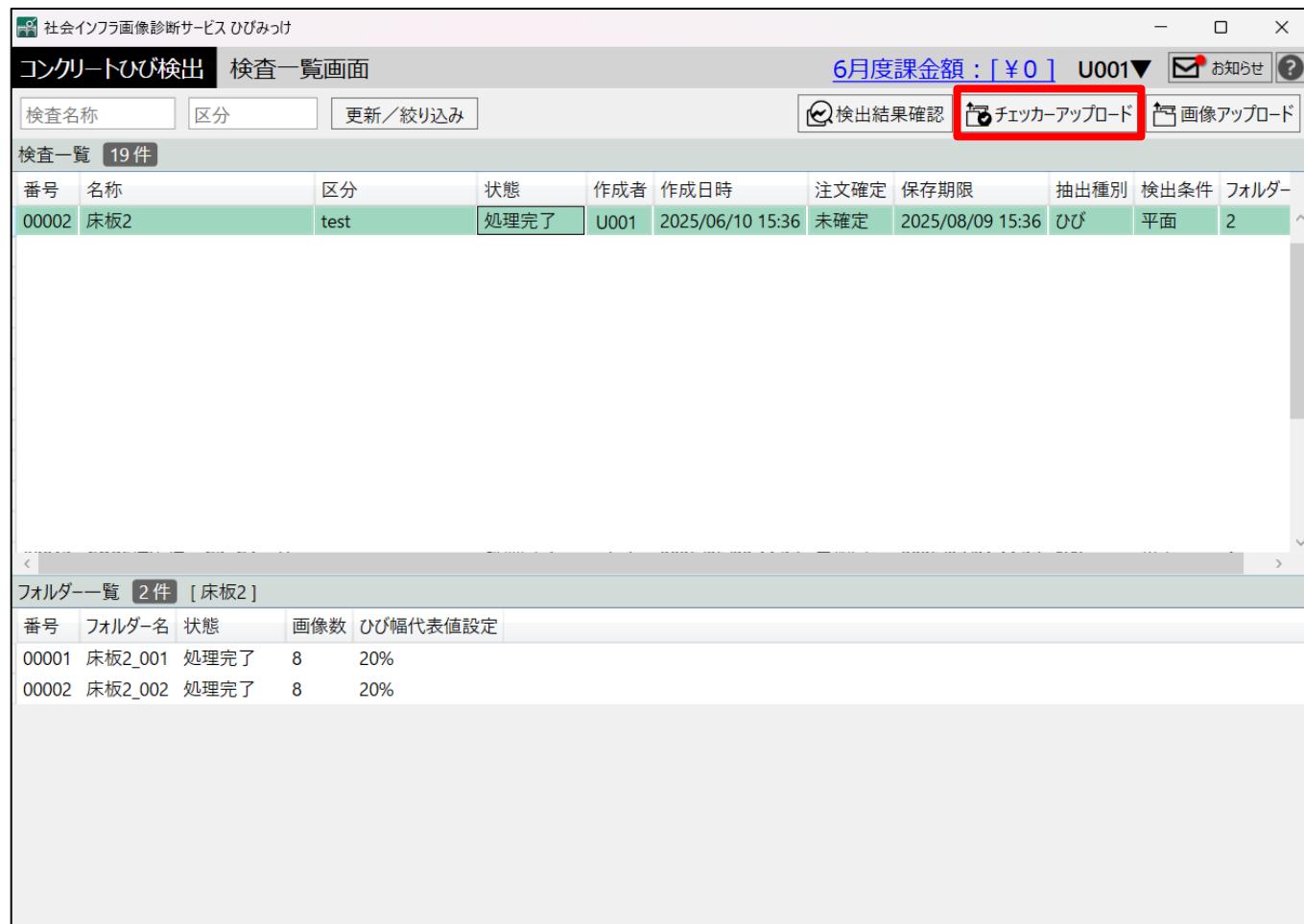
6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

6章. 画像をひびみつけへアップロードする

2. 画面右上の「チェックアップロード」を選択します。



6 画像アップロード

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

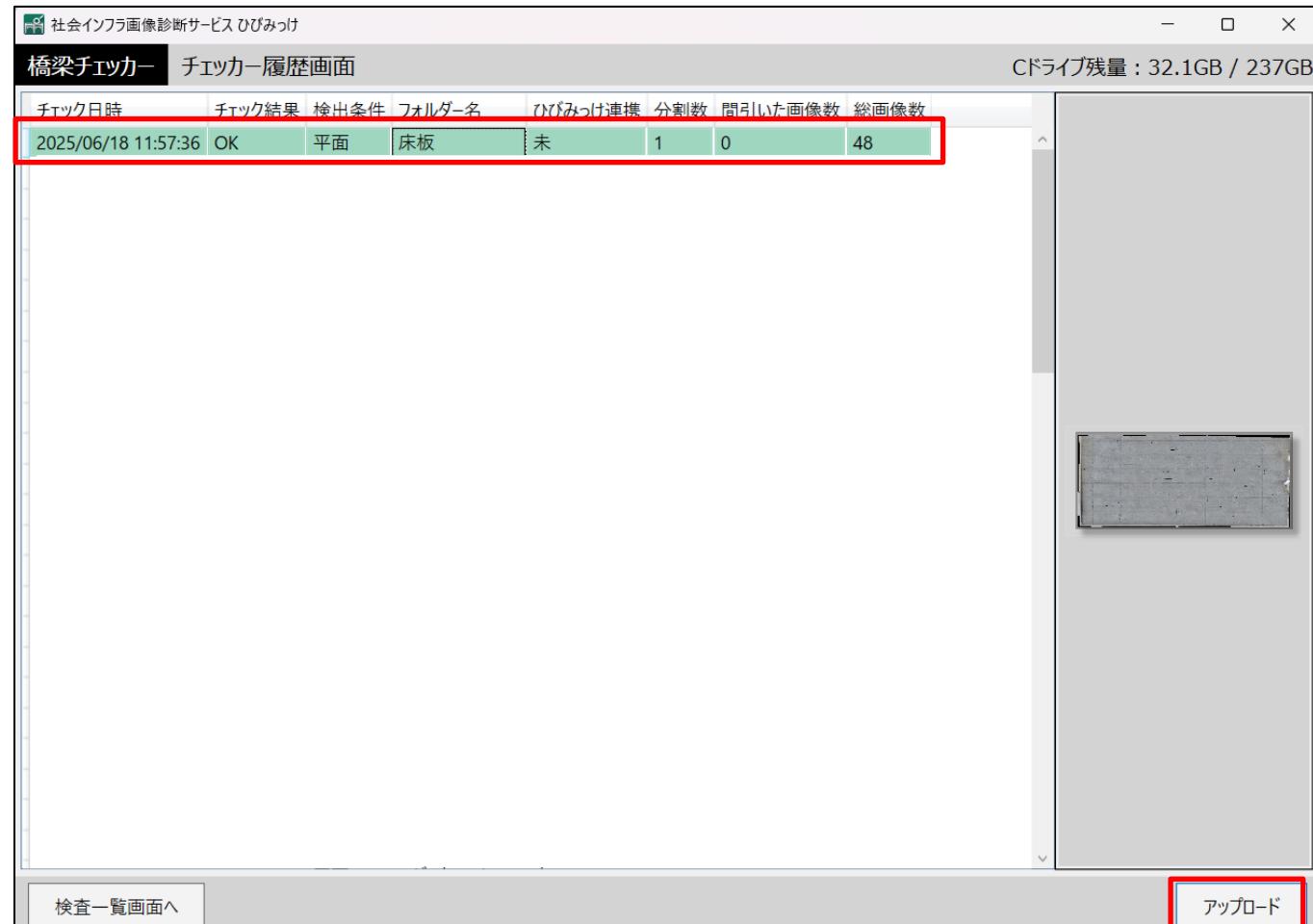
6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

6章. 画像をひびみつけへアップロードする

3. チェッカー履歴画面が表示されるので、該当の履歴を選択し、「アップロード」をクリックします。



6 画像アップロード

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

6章. 画像をひびみつけへアップロードする

4. 検査対象名、区分を入力、抽出種別を選択します。



6 画像アップロード

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

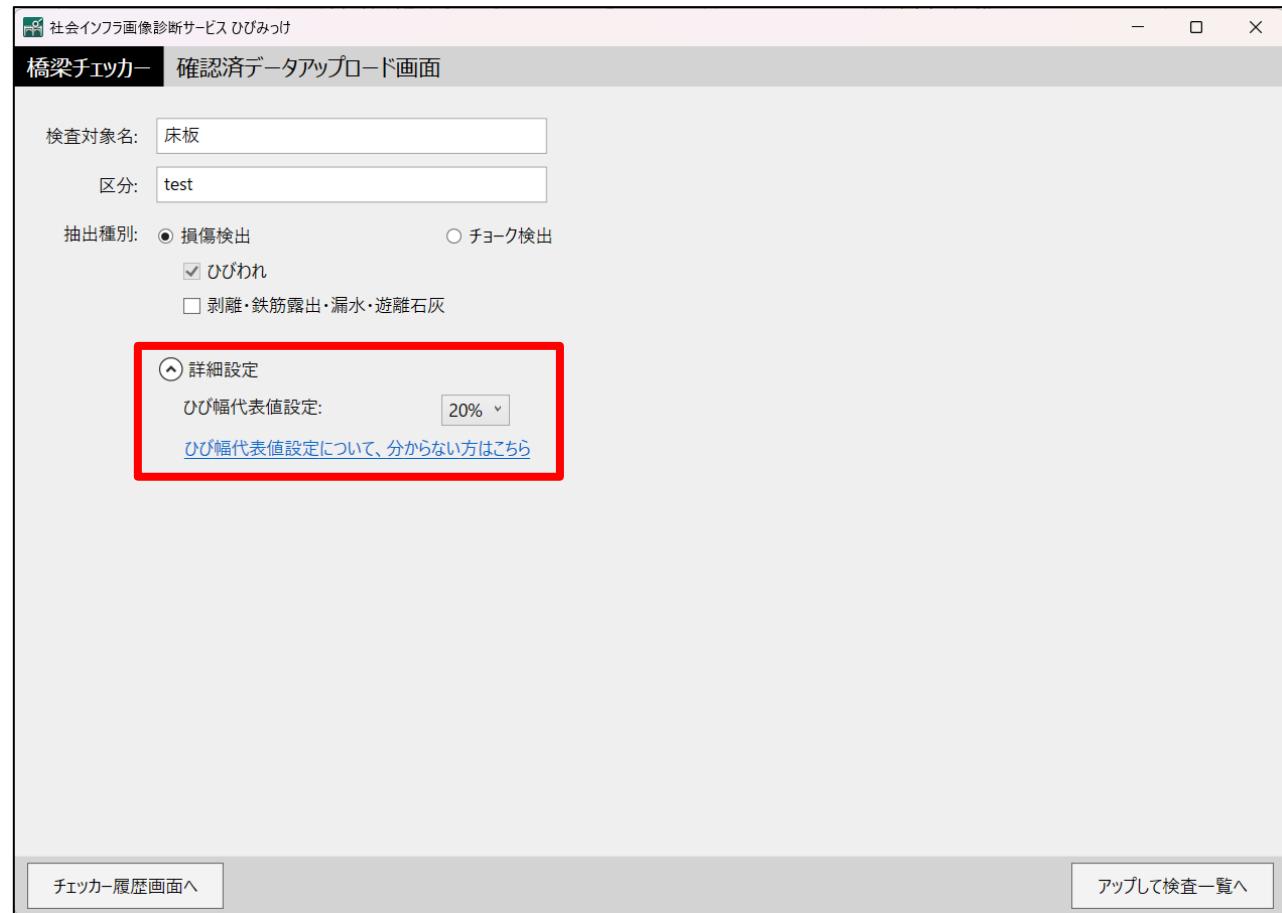
6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

6章. 画像をひびみつけへアップロードする

5. 詳細設定をクリックすると、「ひび幅代表値設定」が表示されます。



6 画像アップロード

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

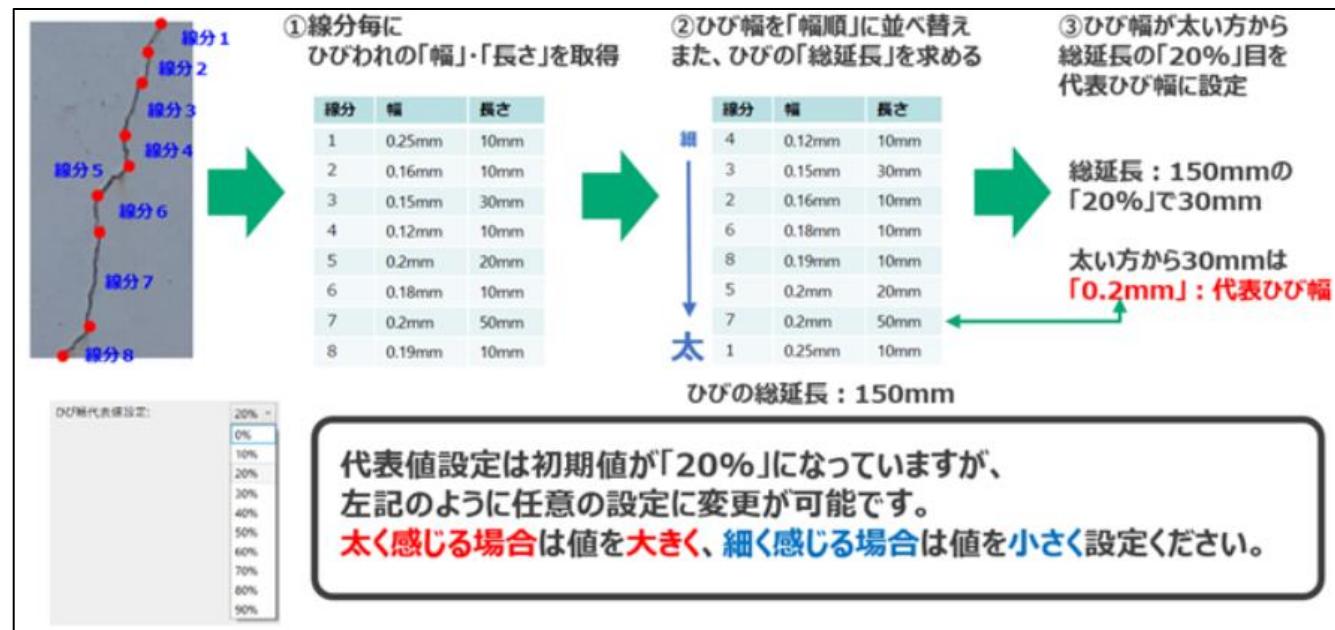
6章. 画像をひびみつけへアップロードする

6. ひび幅代表値について

ひび幅は、1本のひび割れの中でも計測場所によって変わるために、

ひびみつけは、『ひび幅を代表値』として表示しています。

ひび幅代表値設定は、代表値を変更する項目となり、
以下のようないくつかのルールで決めております。



なお、ひび幅代表値は画像購入後（注文確定後）でも変更ができます。
変更方法は、別紙「ひびみつけ編集操作マニュアル」をご参照ください。

6 画像アップロード

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

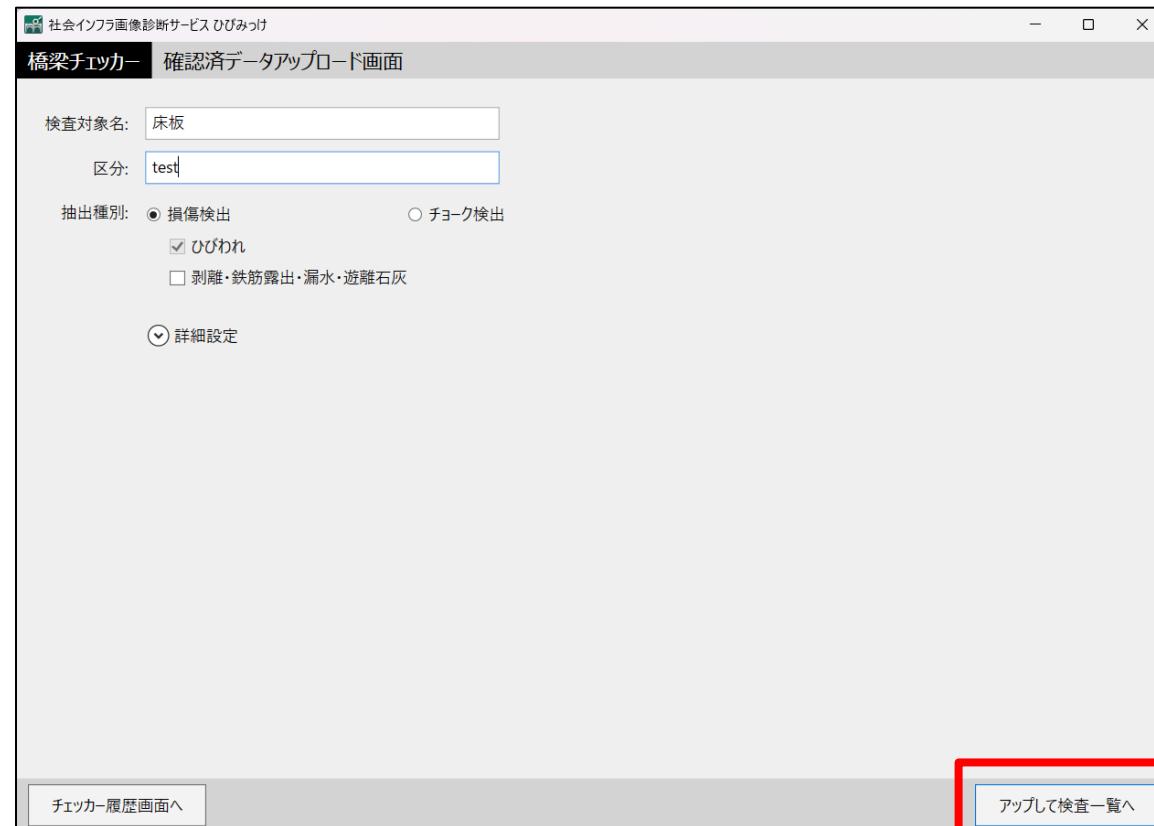
6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

6章. 画像をひびみつけへアップロードする

7. 検査対象名、区分、抽出種別、詳細設定も全て入力したら「アップして検査一覧へ」をクリックします。



抽出種別は、画像アップロード後変更ができませんので、よく確認のうえ、「アップして検査一覧へ」を選択してください。

なお、抽出種別を間違ってしまった場合は、再度「チェックアップロード」からやり直してください。

6 画像アップロード

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

6章. 画像をひびみつけへアップロードする

8. 選択したデータが「検査一覧」に表示されます。
「状態」が「処理完了」に変わったら、解析完了です。

※処理時間は画像枚数と損傷状況に依存しますが、**1フォルダ1時間程度**です。
なお、同時にアップロードされたフォルダは並列処理されるので、**複数のフォルダでも1時間程度**で処理されます。

「状態」が「アップロード中」となっている時に、ひびみつけソフトからログアウトしてしまうと、アップロードが失敗てしまい、「状態」がエラーになります。ログアウトする時は、「状態」が「アップロード中」以外になっていない時に実施してください。

6 画像アップロード

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

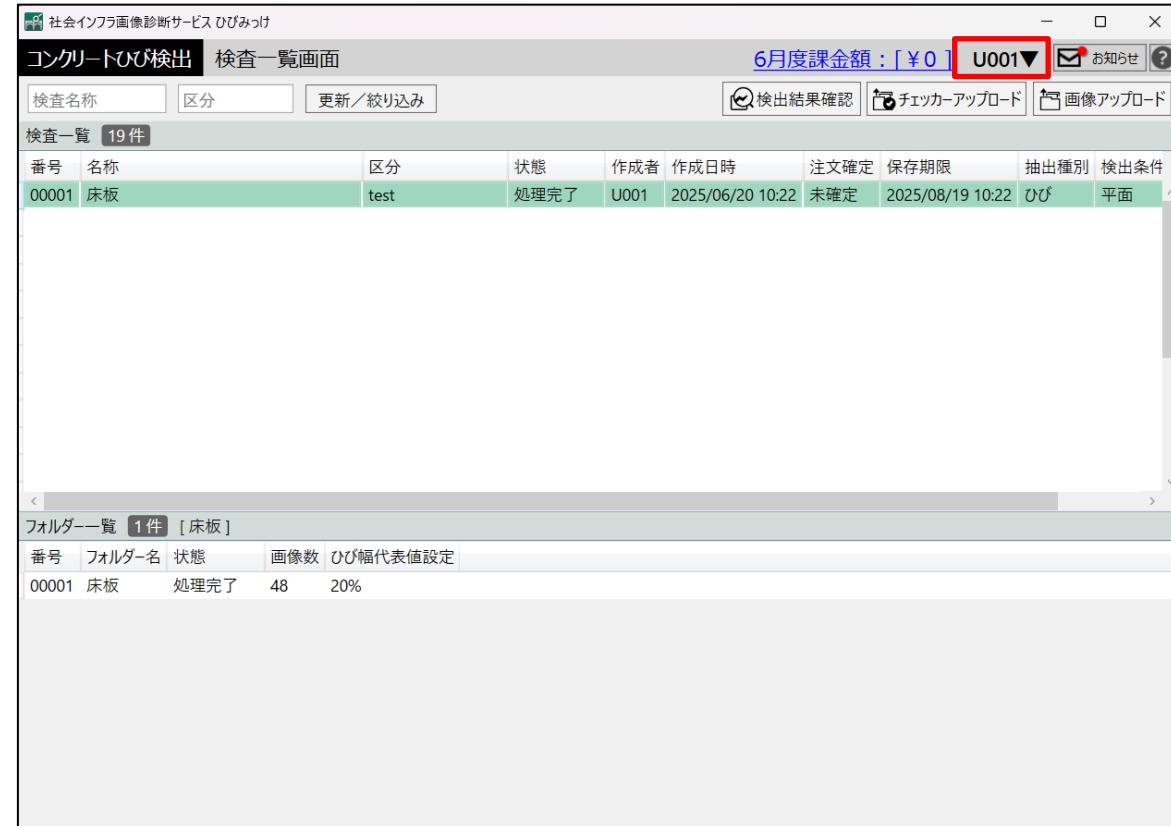
7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

6章. 画像をひびみつけへアップロードする

<補足> 検査一覧画面からログアウトする時の手順について説明します。

- ①画面右上の「U001▼」※をクリックします。
※ログインしている時のユーザーIDで表示が異なります。



6 画像アップロード

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

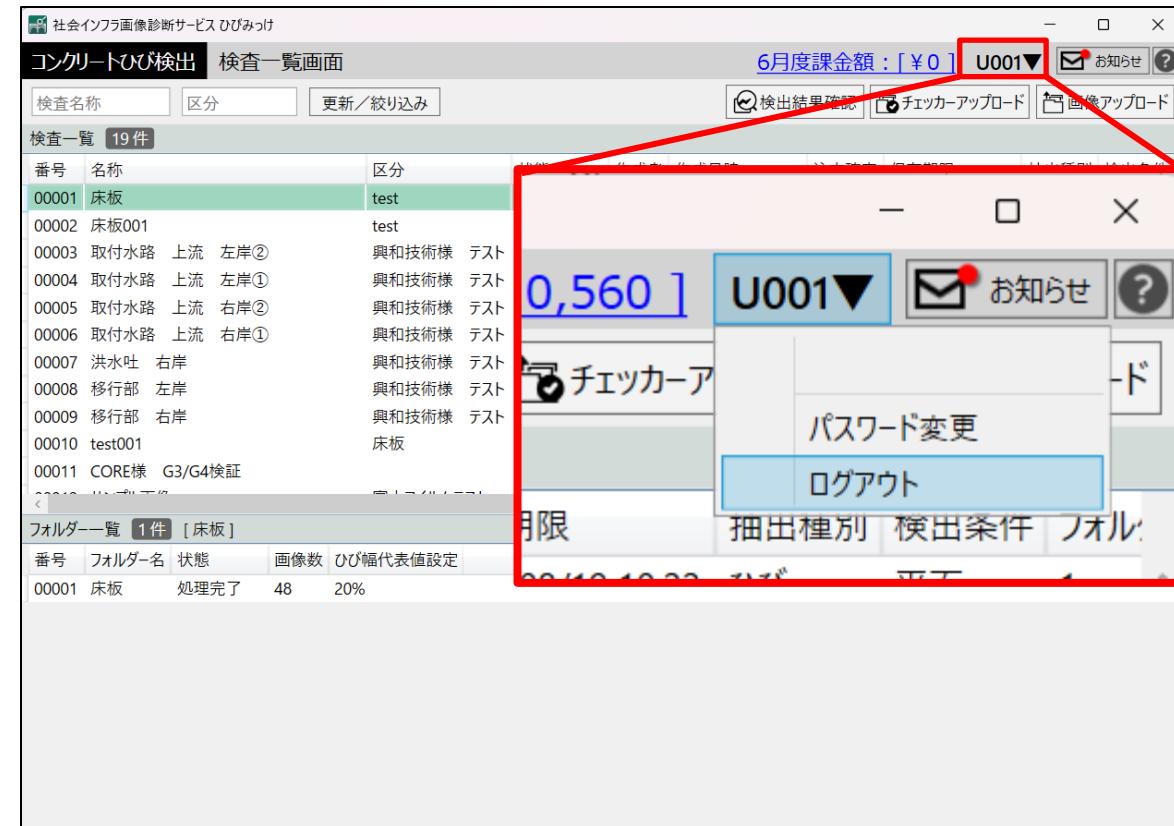
6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

6章. 画像をひびみつけへアップロードする

- ② 「U001▼」の下に「パスワード変更、ログアウト」と出てくるので、ログアウトを選択します。



6 画像アップロード

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

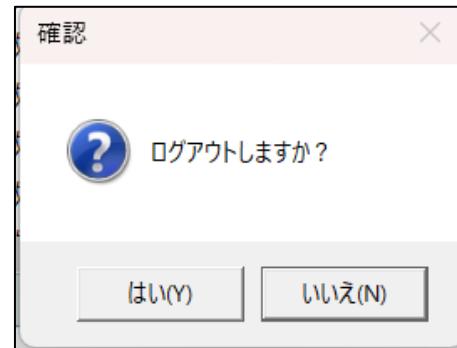
6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

6章. 画像をひびみつけへアップロードする

③ 「ログアウトしますか？」のウインドウが表示されるので、「はい」を選択します。



④ ログイン画面に戻ります。



ログアウトの手順については以上となります。

6 画像アップロード

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

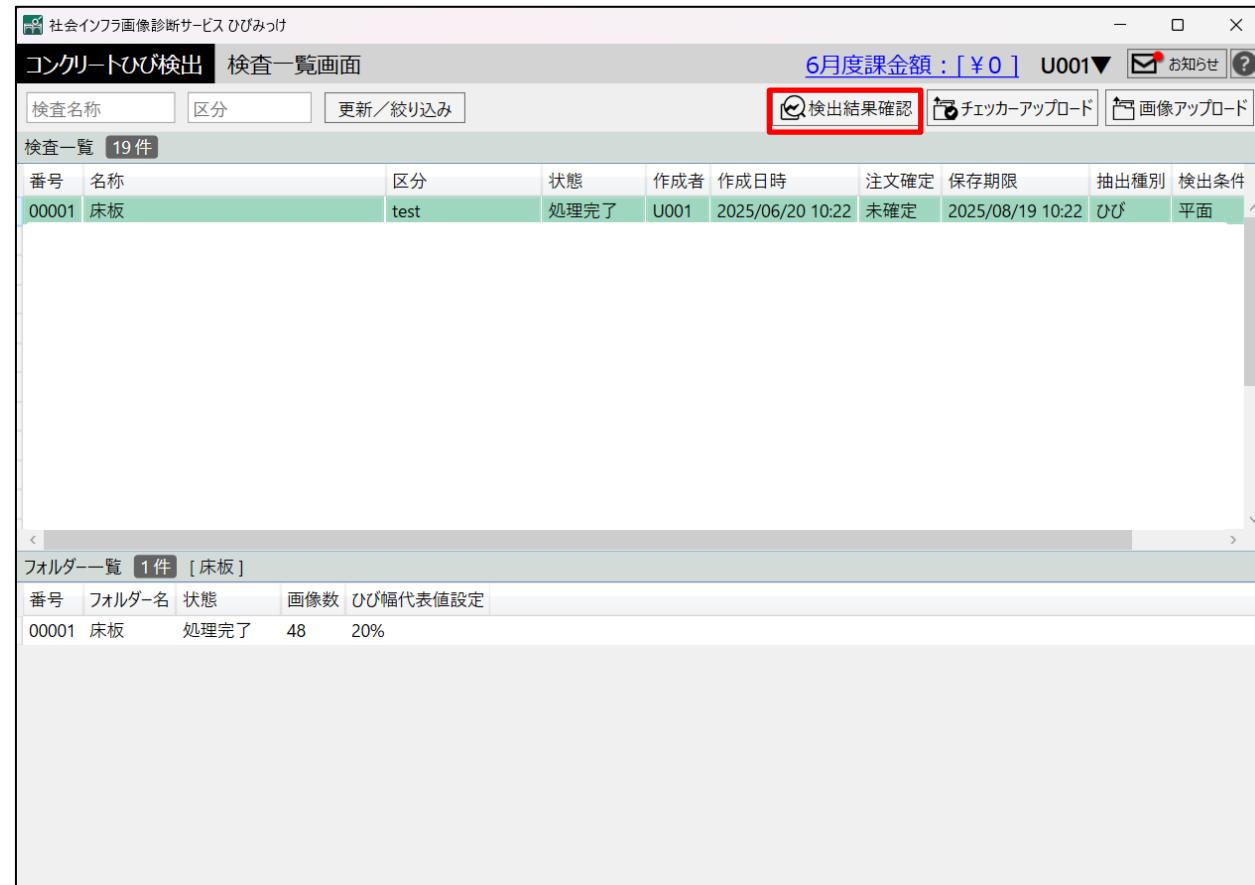
6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

6章. 画像をひびみつけへアップロードする

9. 処理完了したら、画面右上の「検出結果確認」をクリックし、結果画面を表示します。



6 画像アップロード

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

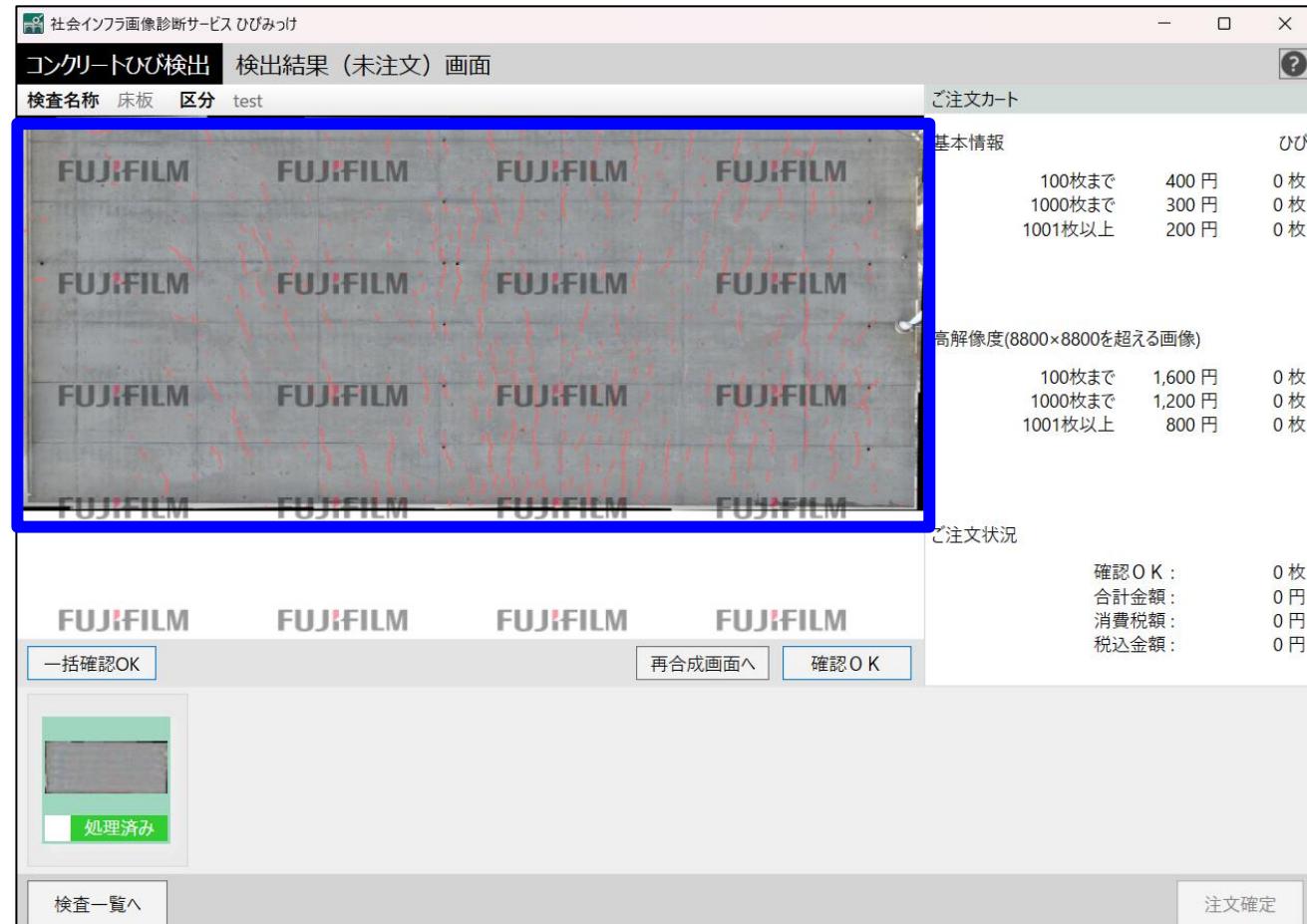
7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

6章. 画像をひびみつけへアップロードする

10. 「検出結果（未注文）画面」が表示されます。

ここでは、合成および、ひび検出結果がプレビューで確認することができます。



6 画像アップロード

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

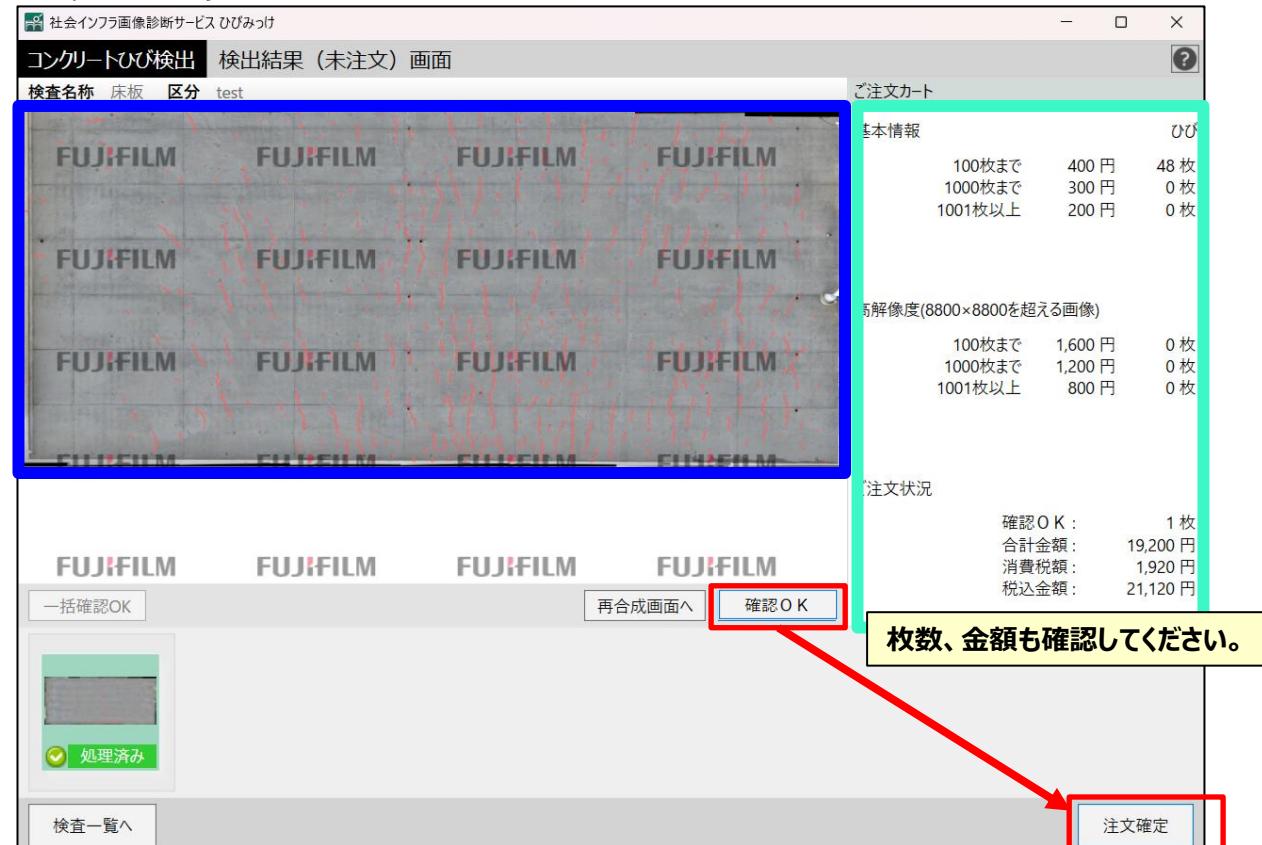
6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

6章. 画像をひびみつけへアップロードする

11. 検出結果が問題なければ、アップロードした画像を購入します。
購入方法は、「確認OK」をクリック後、画面右下の「注文確定」をクリックします。※



※ 注意 ※

「注文確定」をクリックすると、即購入状態になり、注文キャンセルはできませんので、クリック前に購入して問題ないデータか、よく確認のうえ操作してください。

6 画像アップロード

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカ起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

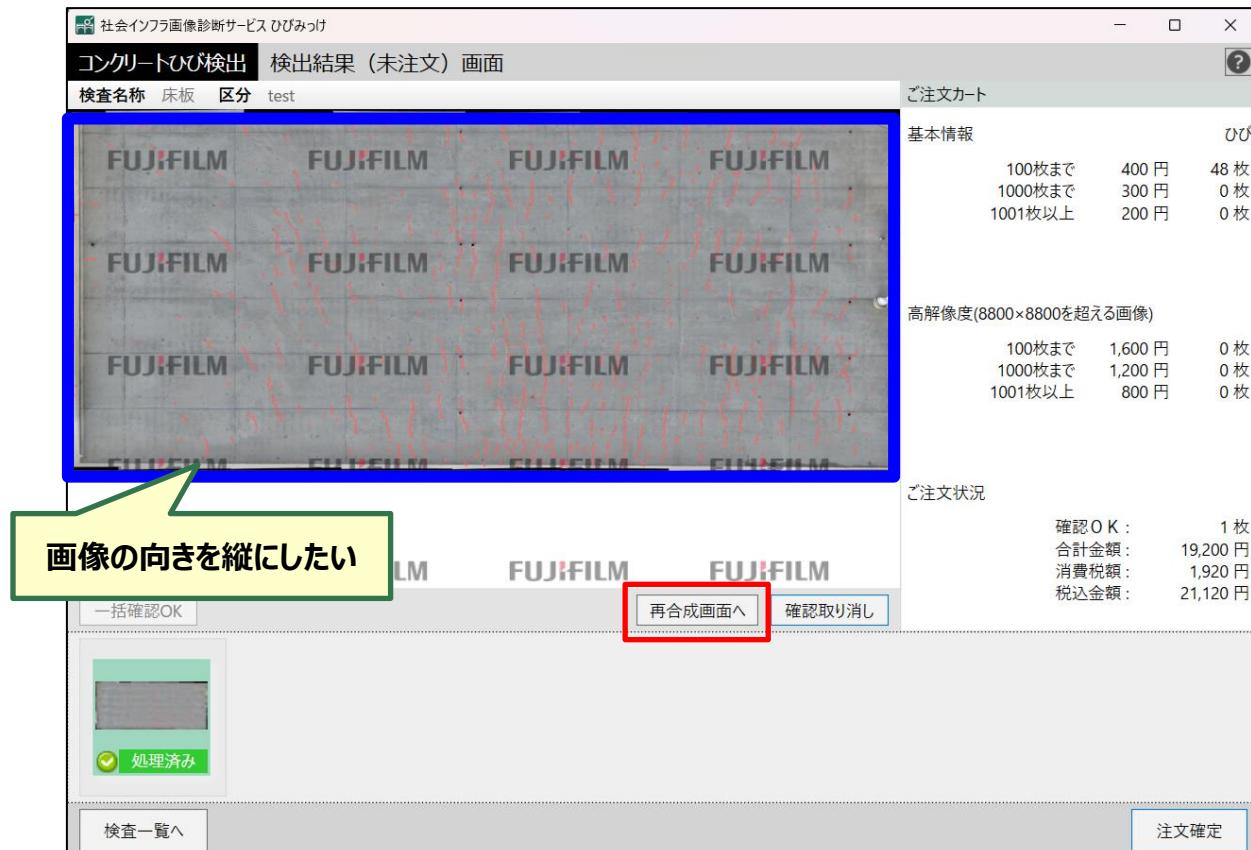
8. 合成成功ヒント

6章. 画像をひびみつけへアップロードする

<補足> 合成結果の画像を90°もしくは180°回転することができます。
ここでは、画像アップロード後の環境での画像回転の方法について
ご説明します。

※橋梁/トンネルチェッカーでも画像回転が可能です。チェッカーでの
画像回転方法は「7章.合成エラーになる場合」を参照ください。

①プレビュー画面の「再合成画面へ」をクリックします。



6 画像アップロード

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

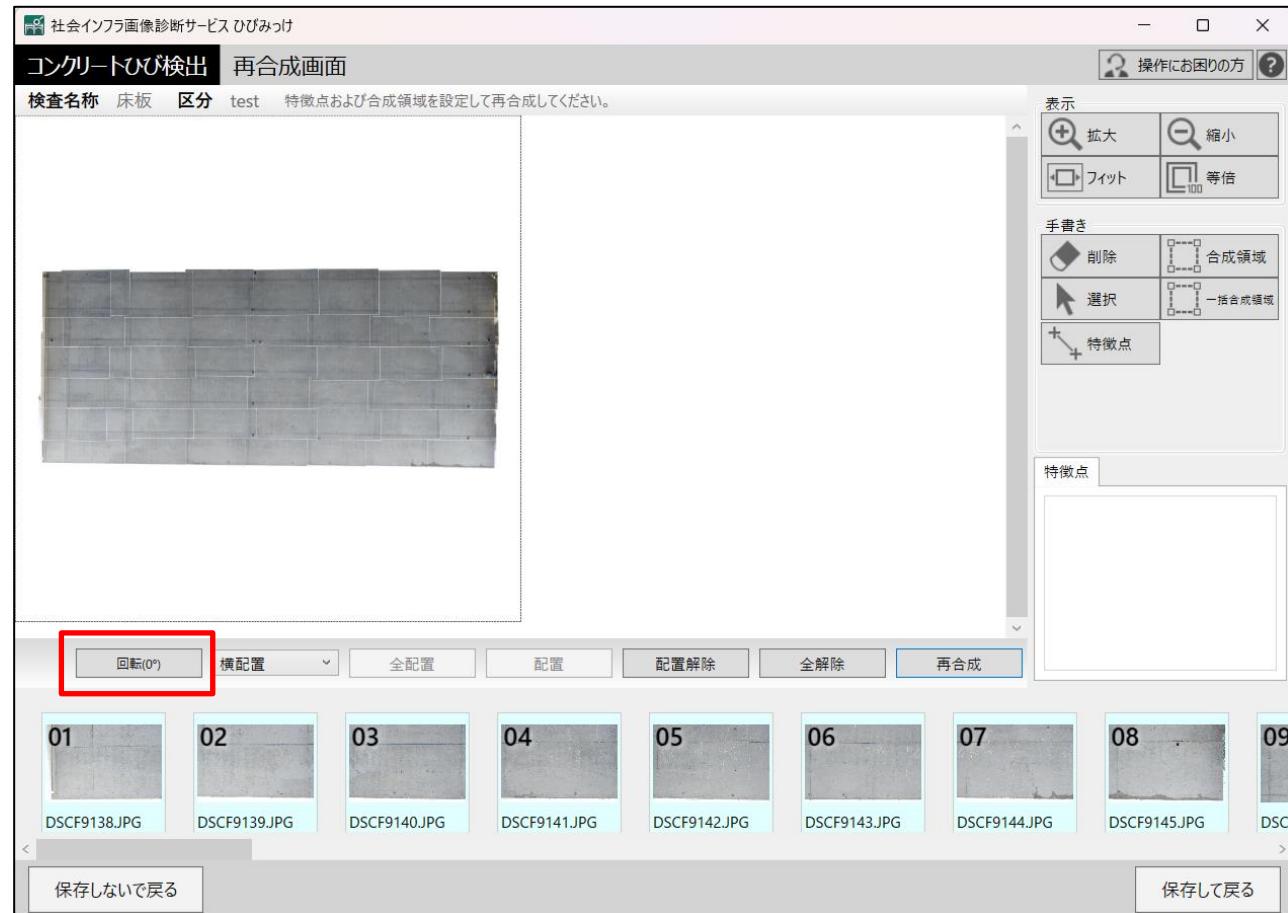
6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

6章. 画像をひびみつけへアップロードする

②再合成画面が開いたら、「回転」ボタンをクリックします。



6 画像アップロード

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

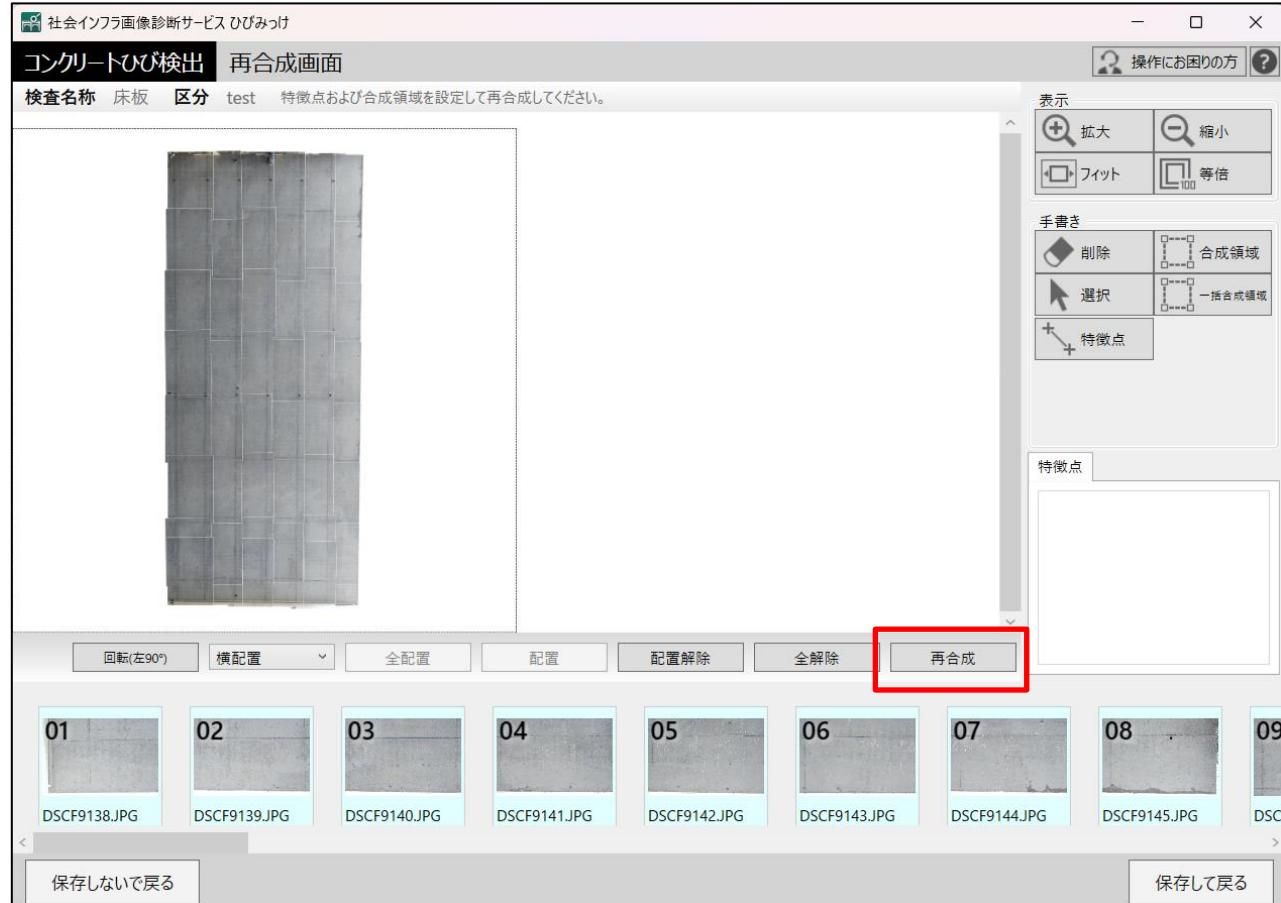
6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

6章. 画像をひびみつけへアップロードする

③ 希望の向きになっていることを確認したら、「再合成」ボタンをクリックする。



※再合成ボタンをクリックすると、解析が始まります。

6 画像アップロード

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

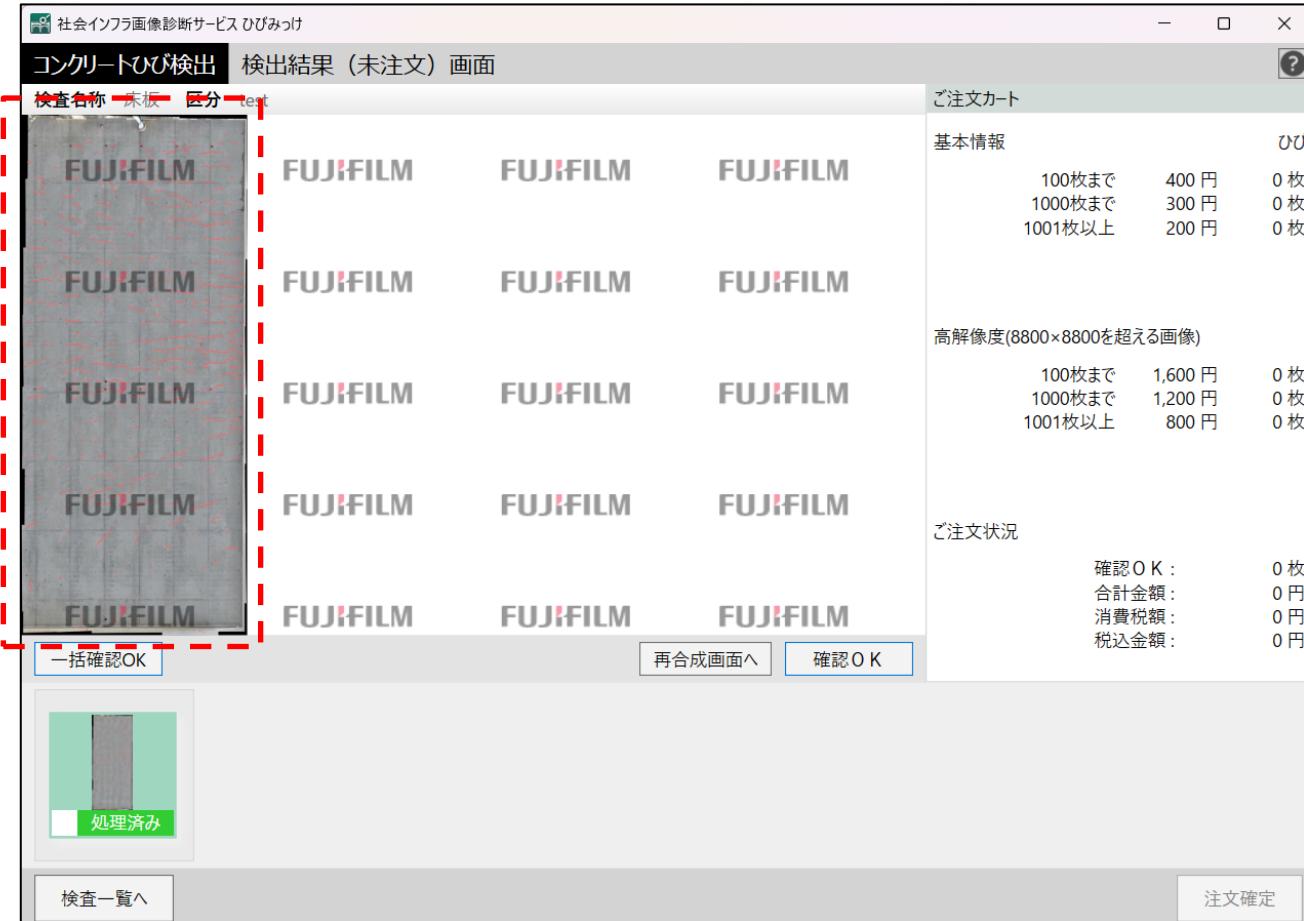
6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

6章. 画像をひびみつけへアップロードする

④ 解析が再度完了したら、プレビュー画面で合成結果を確認してください。



問題がなければ、画像購入の手順（6章の11.）に進んでください。

※画像購入後は画像を回転することはできませんので、ご注意ください。

6 画像アップロード

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

6章. 画像をひびみつけへアップロードする

「注文確定」後は、購入した画像データの編集が可能となっております。

＜編集でどんなことができる？＞

- ・構造物の実寸を入力することでひびの幅/長さを「自動測定」
- ・任意の幅/長さでのひび表示非表示・ひび追加削除等の編集機能 等

編集後は、以下3つのデータを出力することができる。

①合成画像(JPEG)



②CAD(DXF)



③ひびの数量表(XLS)

ひび割れラベル番号	ひび割れの幅(代表値)(mm)	ひび割れの長さ(mm)
1	0.15	88.23
2	0.1	58.72
3	0.11	81.13
4	0.07	18.18
5	0	11.61
6	0.17	40.5
7	0.13	25.31
8	0.1	209.84

ひびわれCADデータ

ひびわれ長さ/幅の積算表

編集操作の詳しい説明については、[別紙「ひびみつけ編集操作マニュアル」](#)にて説明しておりますので、ご確認ください。

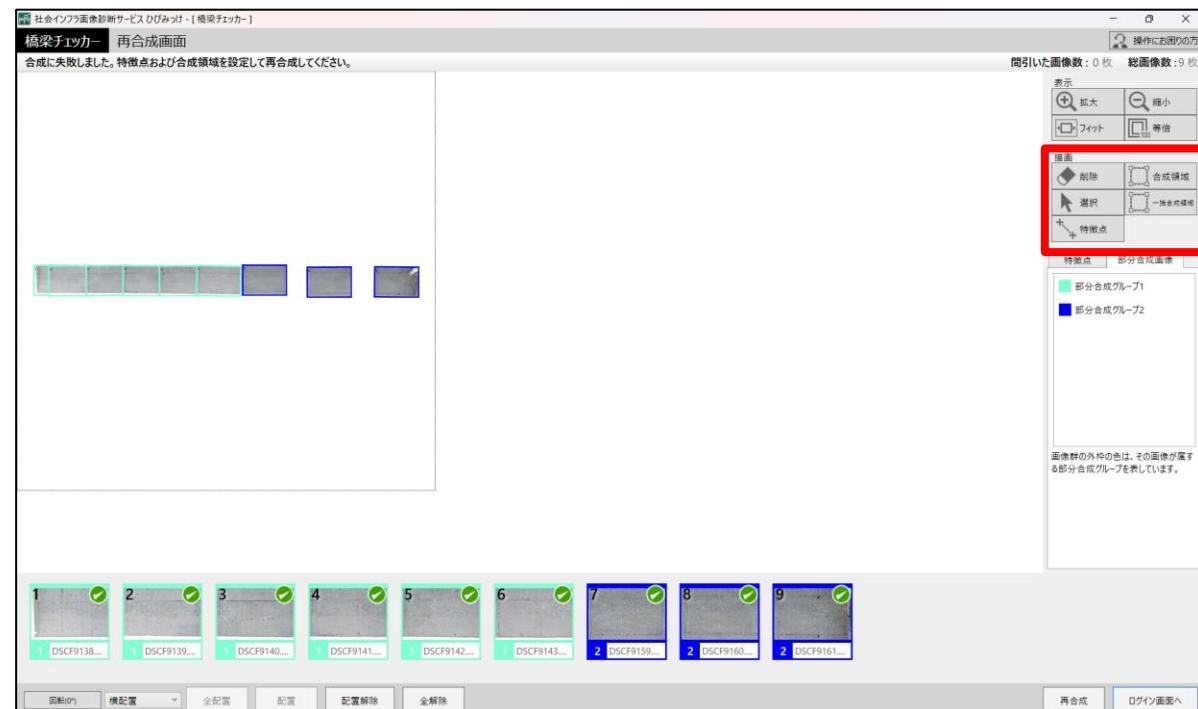
7

合成エラーの
場合0. はじめに1. ソフト起動2. チェッカー起動3. フォルダを選択4. チェック実施5. 結果確認6. 画像アップロード7. 合成エラーの場合8. 合成成功ヒント

7章.合成エラーになる場合

1. チェックを実施した結果、画像が繋がらず、合成が失敗（エラー）してしまう場合があります。合成が失敗すると、再合成画面が表示されます。この場合は、繋がらなかった画像どうしを画面右側の修正機能を使い、繋げ合わせる必要があります。

<再合成画面>



7

合成エラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

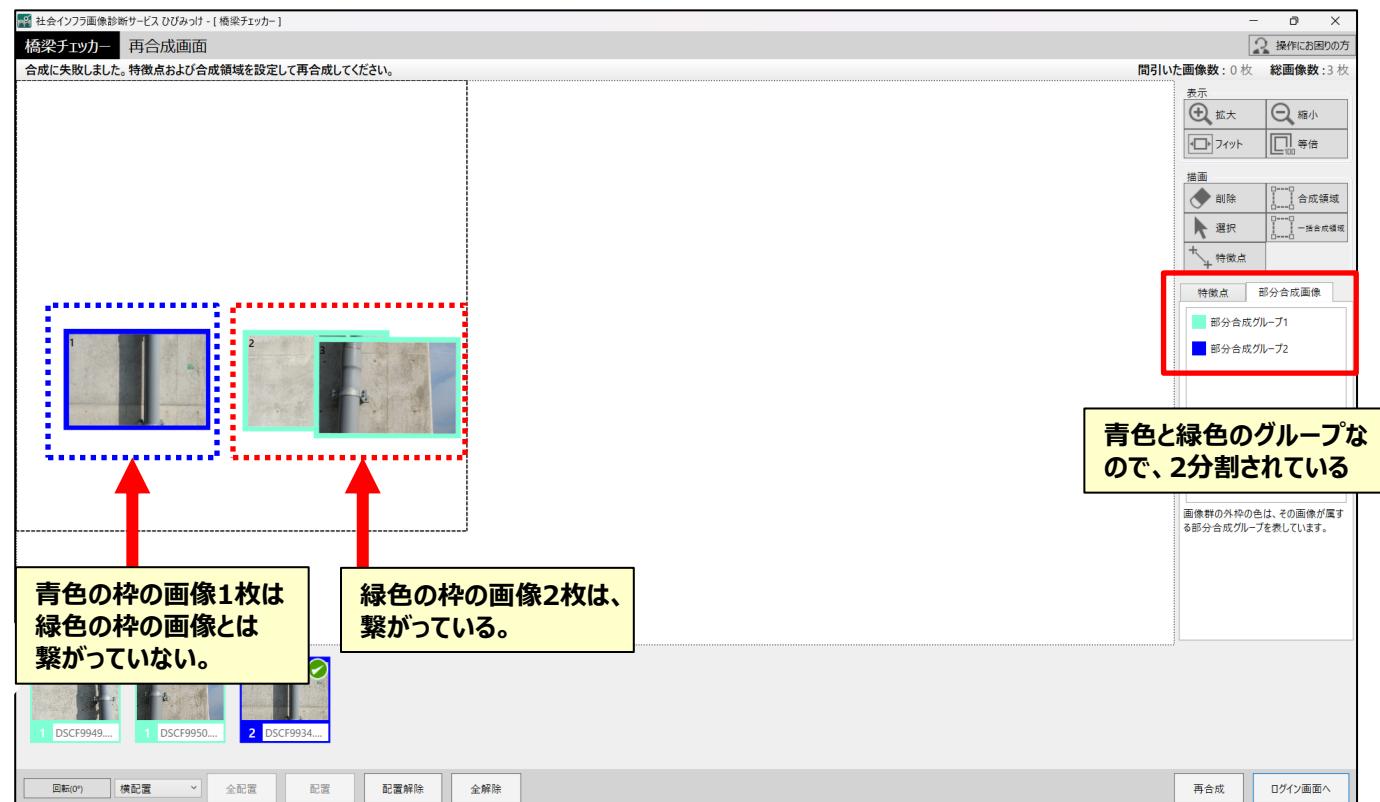
7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

7章.合成エラーになる場合

再合成画面での画像の見方について①

合成が失敗すると、以下のように画像がバラバラに、枠に色が付いた状態で表示されます。画像の枠が同じ色で表示されているものは、部分的にすでに合成された画像となります。画面右側に、色別の「部分合成グループ」が表示されますので、画像が何分割されたのかがわかります。



7

合成エラーの
場合0. はじめに1. ソフト起動2. チェッカー起動3. フォルダを選択4. チェック実施5. 結果確認6. 画像アップロード7. 合成エラーの場合8. 合成成功ヒント

7章.合成エラーになる場合

再合成画面での画像の見方について②

この場合、枠の色が違う画像通しを、右側の修正機能を使い、繋げ合わせます。



7

合成工ラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

7. 合成工ラーの場合

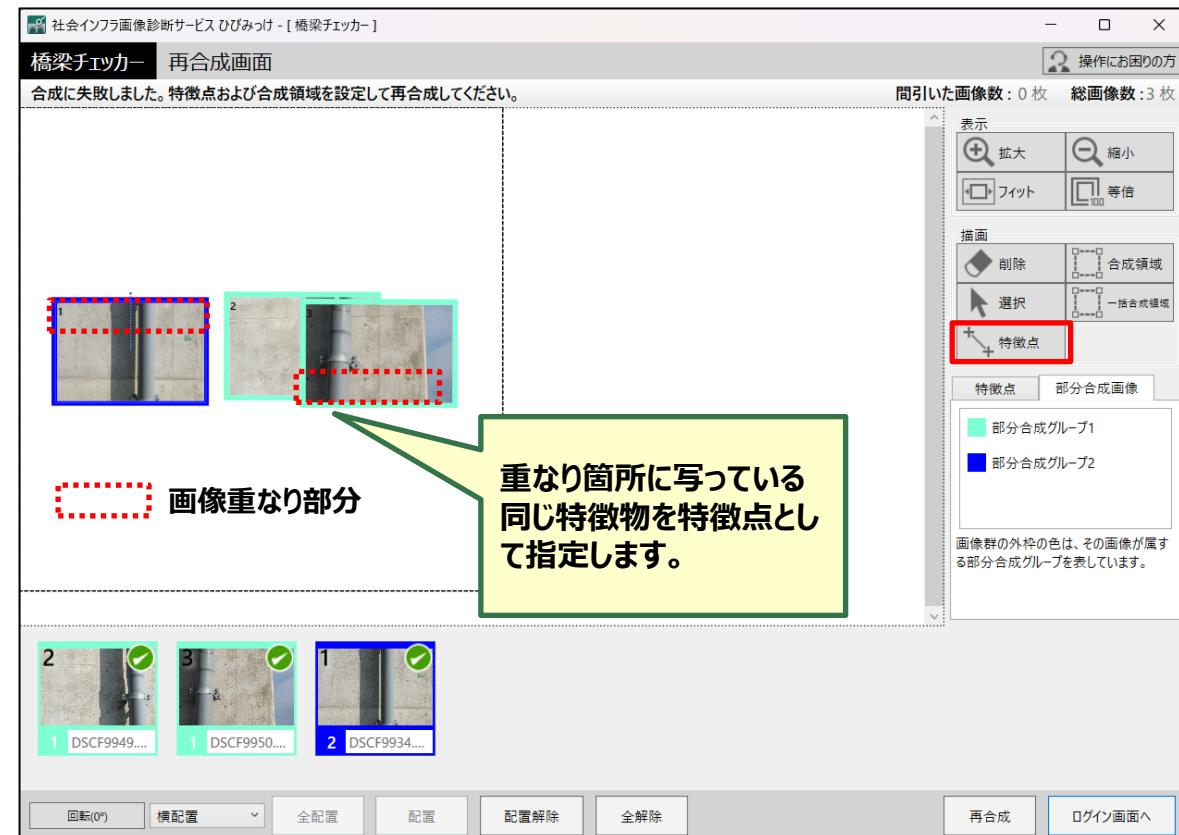
8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

2.再合成画面での修正方法を3つご紹介します。

修正方法1つ目：「特徴点」

画像間の重なり部が少ない場合や、コンクリート対象面に特徴（凹凸）が少ない場合は、自動で画像間の重なりを見つけることが出来ず、合成工ラーとなる場合があります。その場合は、画像間の重なり箇所に写っている同じ特徴物（Pコンやコンクリート上のキズ、損傷など）を、特徴点として指定することで、合成を成功させることができます。



7

合成工ラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

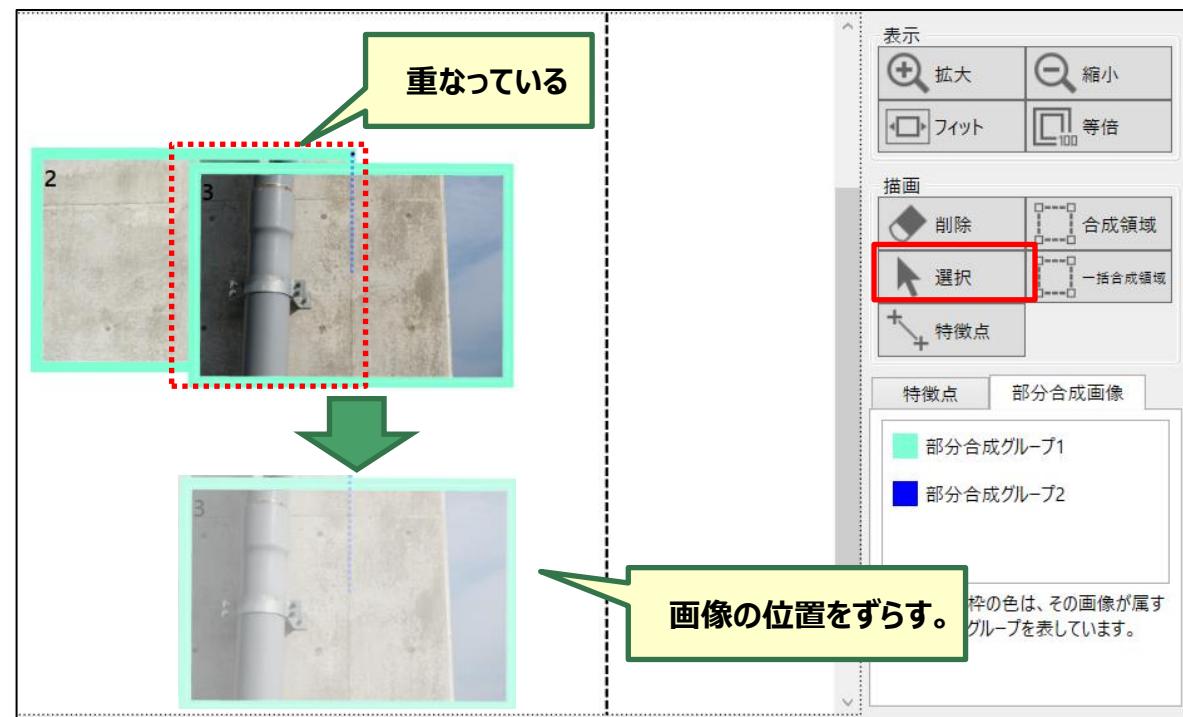
6. 画像アップロード

7. 合成工ラーの場合

8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

特徴点を付ける前に、画像が重なっている場合は「選択」をクリックし、画像をドラッグして位置をずらします。特徴点がつけやすい位置に動かしてください
※移動させても合成には影響ありません



※注意※

画像が重なっていると、特徴点をつけることができないので、
画像の位置を必ずずらしてから実施してください。

7

合成工ラーの
場合0. はじめに1. ソフト起動2. チェッカー起動3. フォルダを選択4. チェック実施5. 結果確認6. 画像アップロード7. 合成工ラーの場合8. 合成成功ヒント

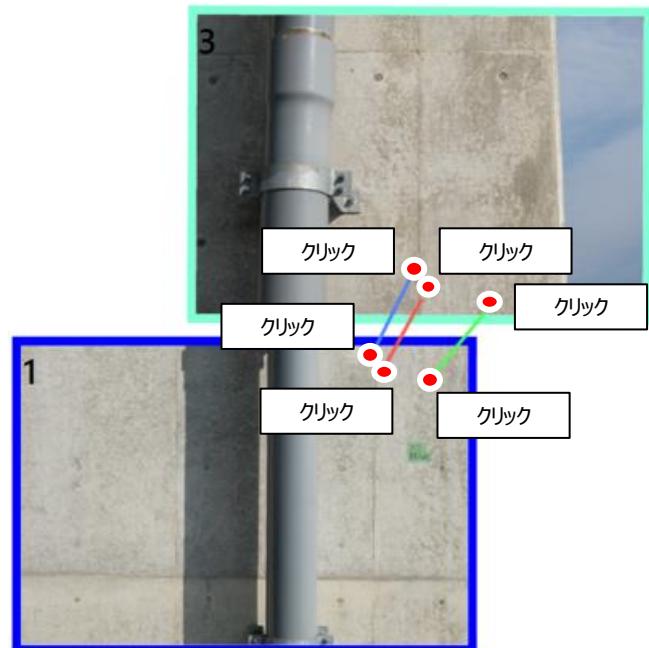
7章.合成工ラーになる場合

特徴点がつけやすい位置に画像を動かしたら、「特徴点」を選択して、それぞれの画像の重なり部分に写っている同一の特徴点をクリックします。

① 「特徴点」をクリック



② 同一の特徴点をクリック



※特徴点は、2~3箇所指定して下さい

7

合成工ラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

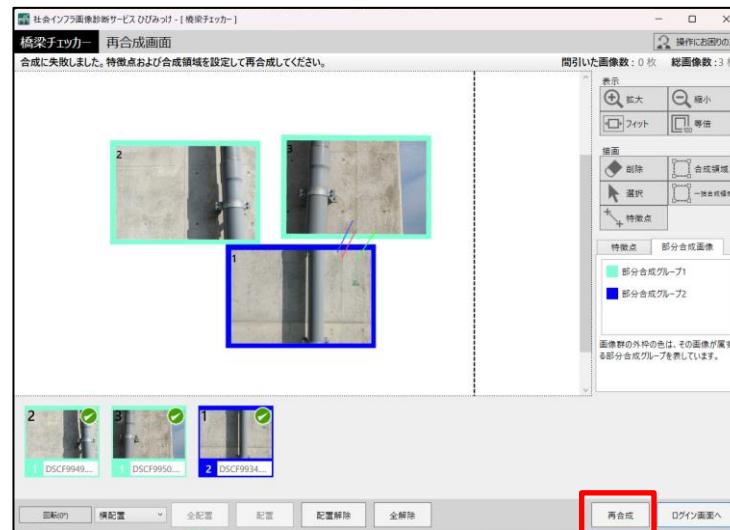
6. 画像アップロード

7. 合成工ラーの場合

8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

特徴点を設定したら「再合成」をクリックして再度、合成を行います。再合成結果が、「5.チェック結果を確認する（合成成功）」で説明した成功状態になっていれば、再合成は完了です。



再合成



7

合成工ラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

7. 合成工ラーの場合

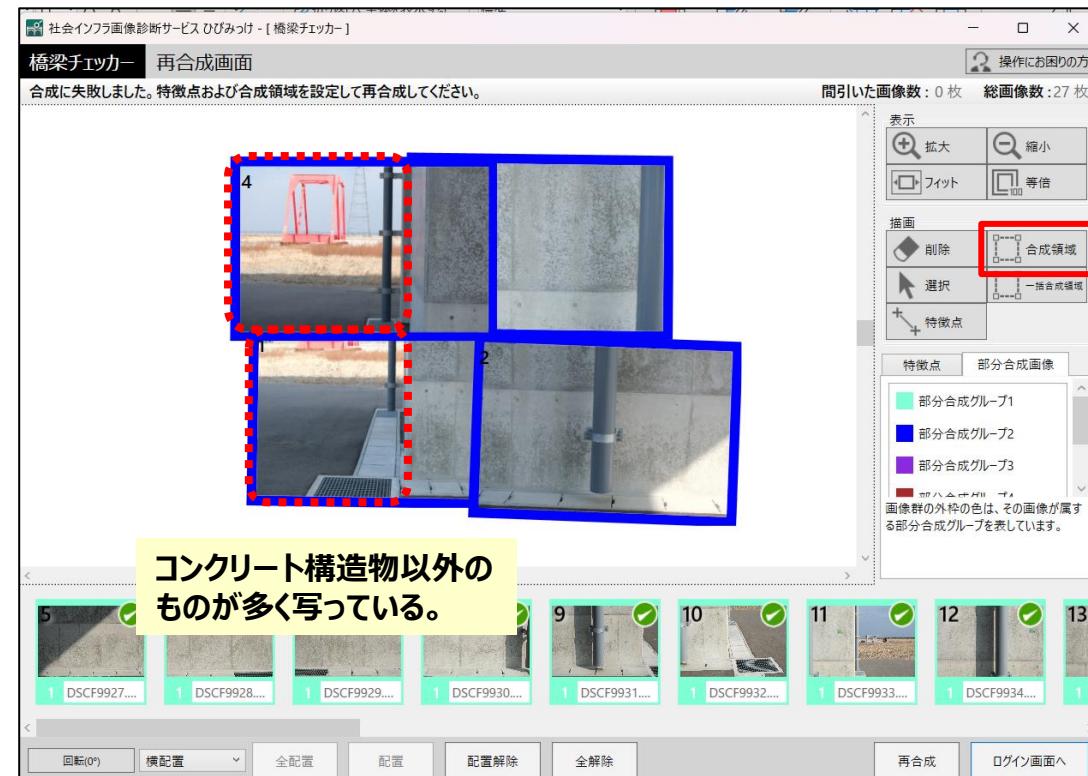
8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

修正方法2つ目：「合成領域指定」

撮影した写真に背景などのコンクリート構造物以外のものが多く写っている場合は、合成工ラーが発生することがあります。

画像1枚に対し、必要な領域を指定させることで、合成を成功させることができます。



7

合成工ラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

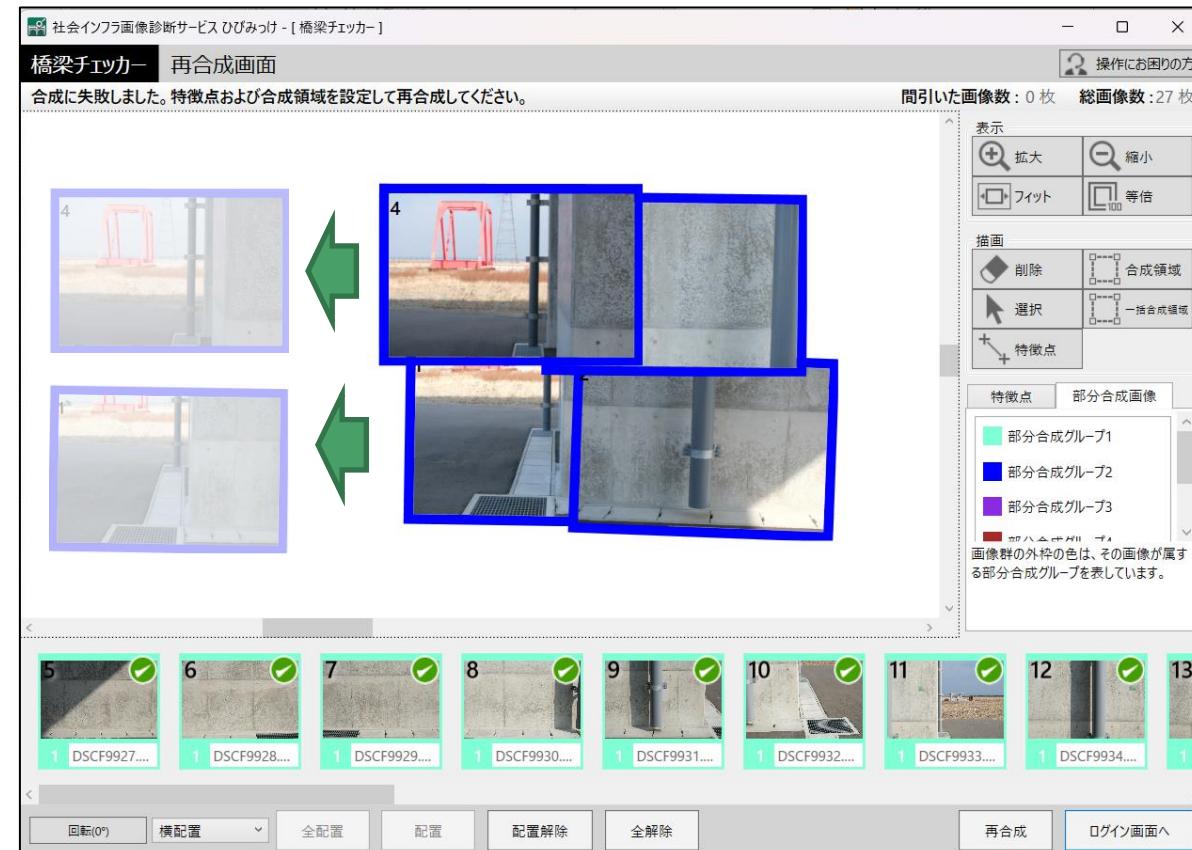
6. 画像アップロード

7. 合成工ラーの場合

8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

画像が重なっている場合は、重ならないように画像を移動させて下さい。
※移動させても合成には影響ありません



※注意※

画像が重なっていると、合成領域をつけることができないので、
画像の位置を必ずずらしてから実施してください。

7

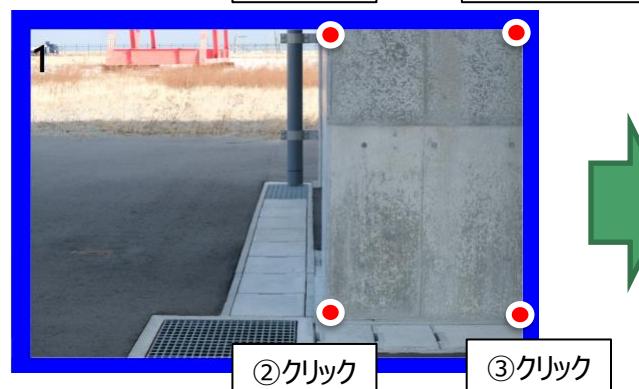
合成工ラーの
場合0. はじめに1. ソフト起動2. チェッカー起動3. フォルダを選択4. チェック実施5. 結果確認6. 画像アップロード7. 合成工ラーの場合8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

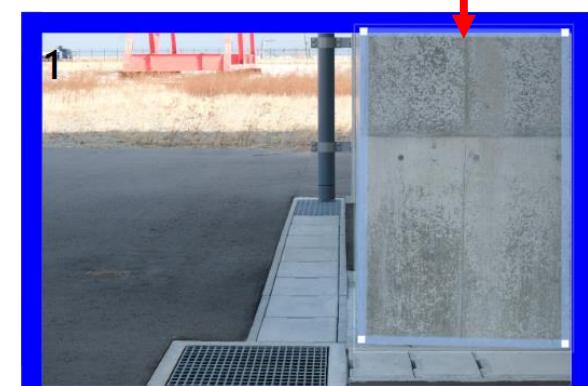
「合成領域」を選択します。**背景が写っている画像に対して、合成に必要な範囲をクリックして選択します。
最後は、ダブルクリックして設定を完了させます。****①「合成領域」をクリック****②合成に必要な領域をクリック**

①クリック

④ダブルクリック



薄い水色で合成領域枠が
表示されます。



7

合成工ラーの
場合0. はじめに1. ソフト起動2. チェッカー起動3. フォルダを選択4. チェック実施5. 結果確認6. 画像アップロード7. 合成工ラーの場合8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

合成領域枠の四隅にある白の□マークをドラッグすると、合成領域枠の位置を調整することができます。この作業は必要に応じて、実施ください。



7

合成工ラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

7. 合成工ラーの場合

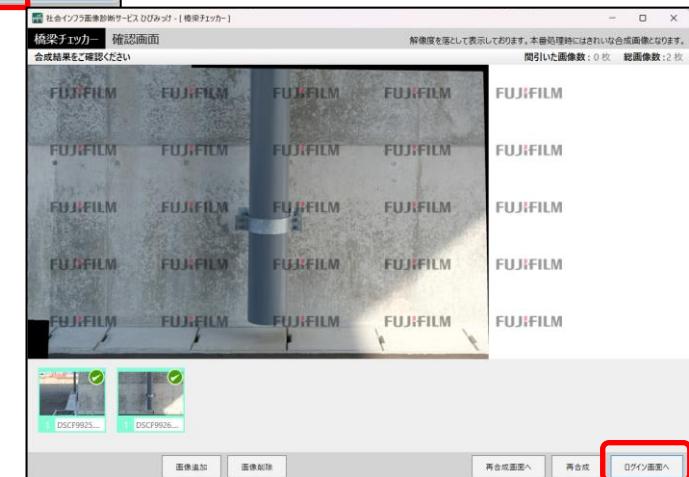
8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

合成領域枠を指定したら、「再合成」をクリックし、再度、合成を実施します。再合成結果が、「5.チェック結果を確認する（合成成功）」で説明した成功状態になっていれば、再合成は完了です。



再合成



7

合成工ラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

7. 合成工ラーの場合

8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

修正方法3つ目：「一括合成領域指定」

複数の画像に、背景などのコンクリート構造物以外のものが多く写っている場合は、まとめて（一括で）、合成対象領域を指定することができます。



7

合成工ラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

7. 合成工ラーの場合

8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

画像が重なっていたり、バラバラに表示されてしまっている場合は、画像を指定しやすいように、並び替えます。この時に、画像と画像の間が空いてても（離れていても）、影響はありません。



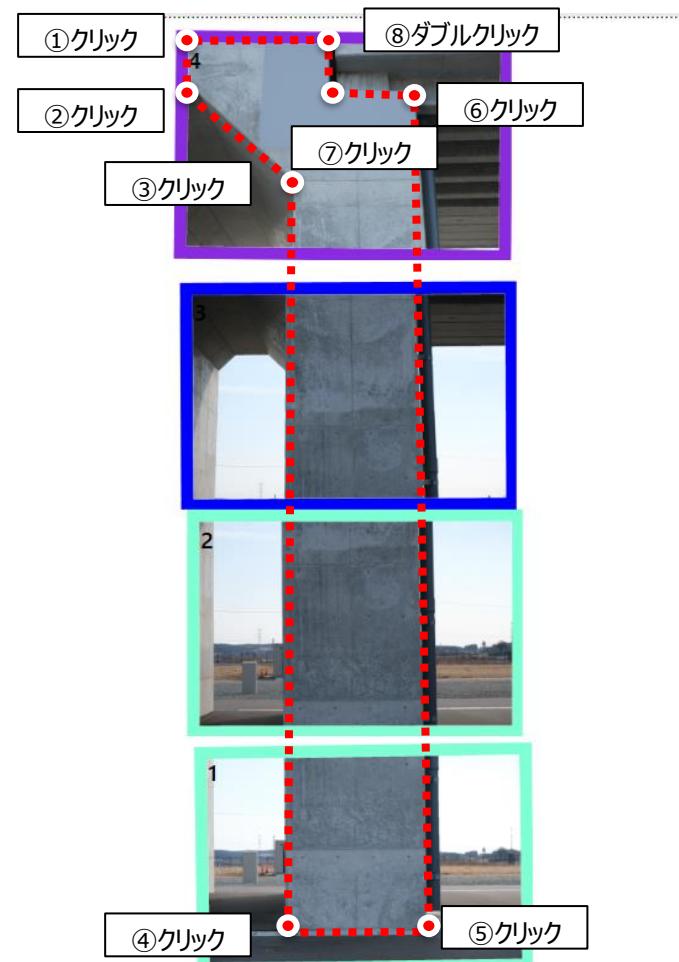
7

合成工ラーの
場合0. はじめに1. ソフト起動2. チェッカー起動3. フォルダを選択4. チェック実施5. 結果確認6. 画像アップロード7. 合成工ラーの場合8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

「一括合成領域」をクリックし、合成に必要な部分を囲むように範囲を指定します。最後は、ダブルクリックをすることで、設定領域が確定されます。

①「一括合成領域」をクリック

②必要な部分を囲むよう
に範囲を指定する

7

合成工ラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

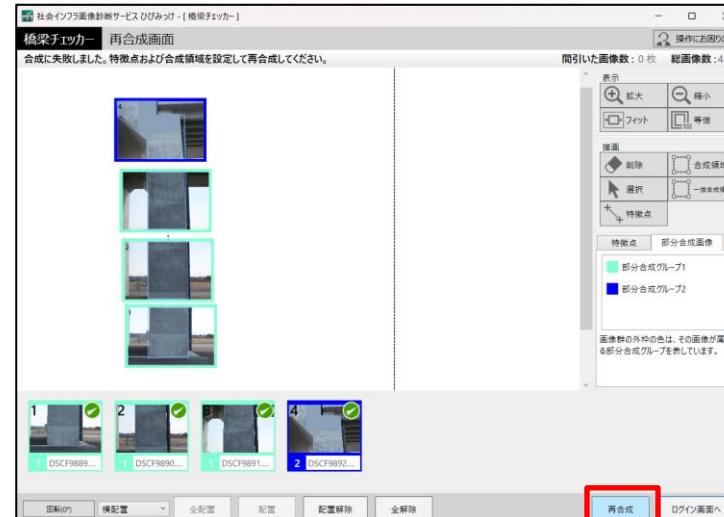
6. 画像アップロード

7. 合成工ラーの場合

8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

合成領域枠を指定したら、「再合成」をクリックし、再度、合成を実施します。再合成結果が、「5.チェック結果を確認する（合成成功」で説明した成功状態になっていれば、再合成は完了です。



再合成



7

合成工ラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

7. 合成工ラーの場合

8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

<補足> 再合成画面で、画像を90°もしくは180°回転することができます。

※画像回転は、ソフトに画像アップロードした後でも可能です。

ただし、アップロード後の環境で画像回転を行い再合成を行うと、
再度解析処理が始まるので、結果が確認できるまで時間がかかります。
チエッカー上の画像回転を推奨します。

①再合成画面の左下にある「回転」をクリックする。



7

合成工ラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

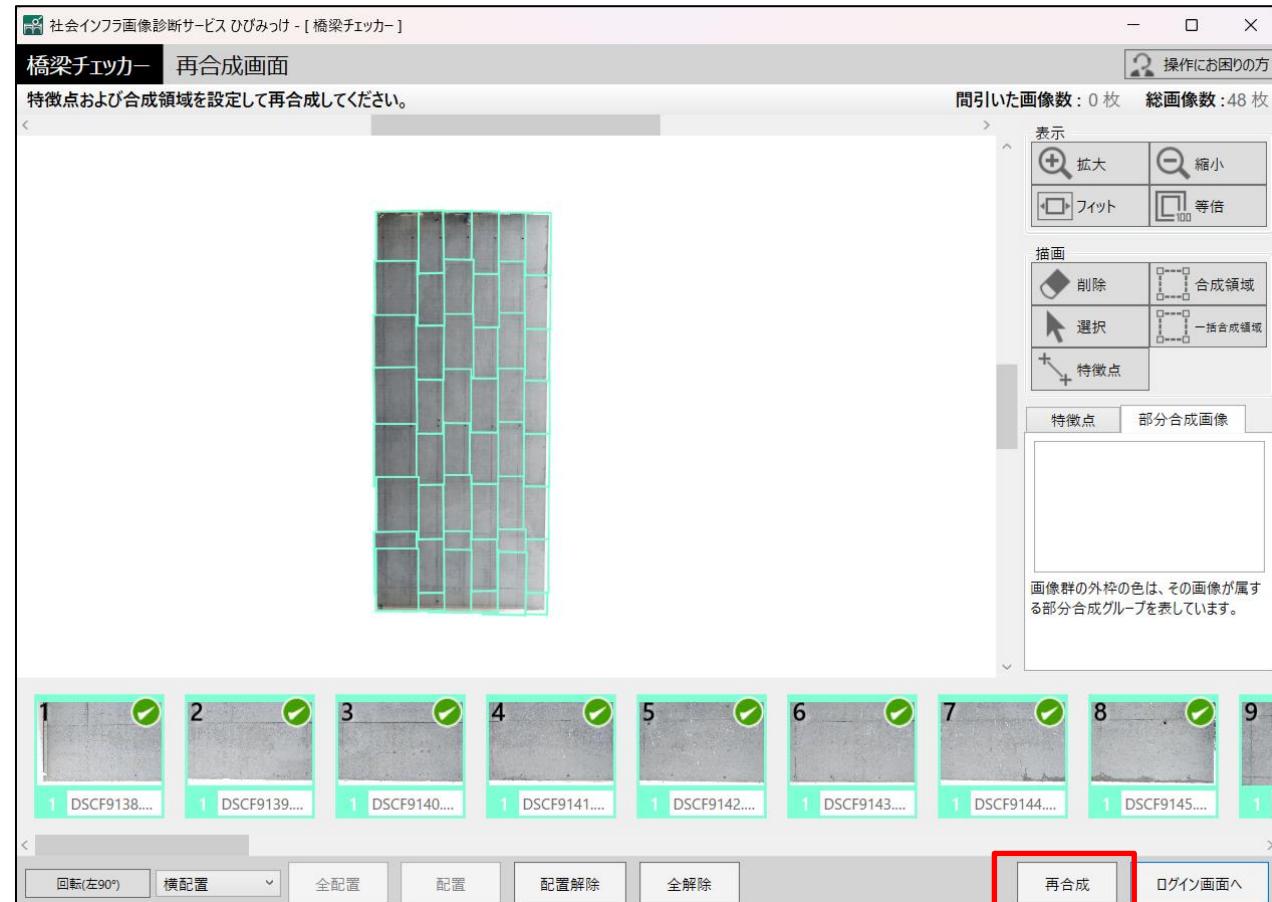
6. 画像アップロード

7. 合成工ラーの場合

8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

②希望の向きになっていることを確認したら、画面右下の「再合成」をクリック



7

合成工ラーの
場合0. はじめに1. ソフト起動2. チェッカー起動3. フォルダを選択4. チェック実施5. 結果確認6. 画像アップロード7. 合成工ラーの場合8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

- ③処理が完了し、確認画面が表示されたら、画像の向きが変わっていることを確認します。問題がなければ、「ログイン画面へ」をクリックし、ログイン画面に戻ります。



※画像回転の手順は以上となります。

7

合成工ラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

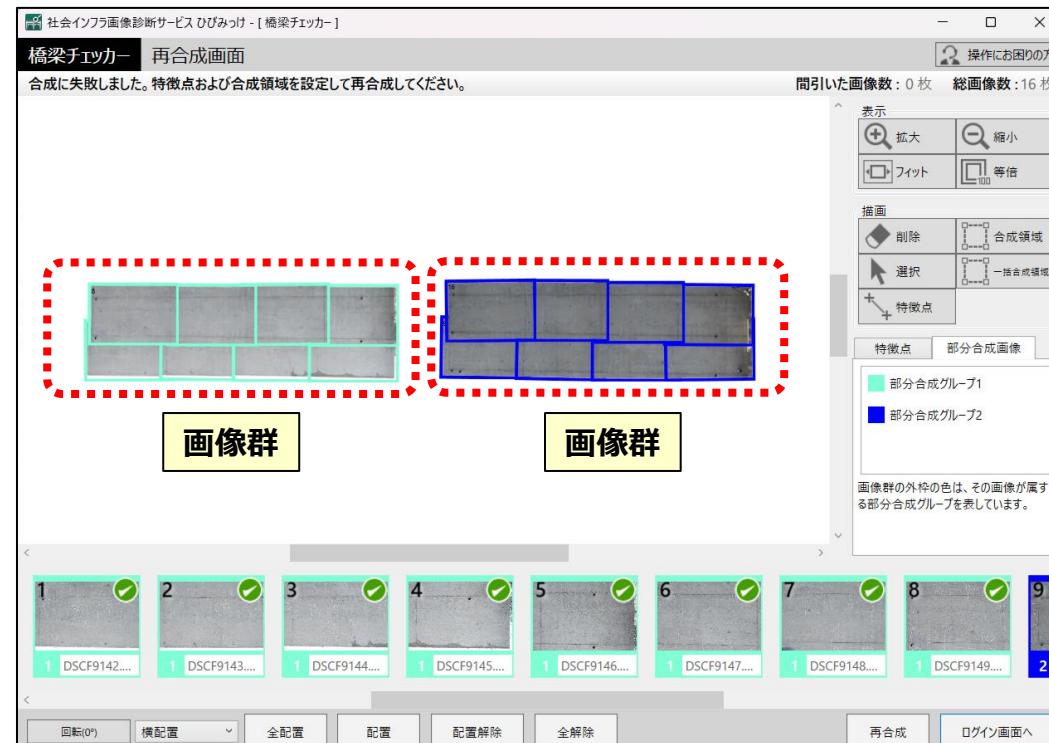
6. 画像アップロード

7. 合成工ラーの場合

8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

3. これまでに説明した修正作業を行っても、画像間の重なり部分が不足していたり、画像がボケている等が原因で、1枚の合成画像に出来ない場合があります。その場合は、部分的に合成が出来た画像群でアップロードすることができます。



7

合成エラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

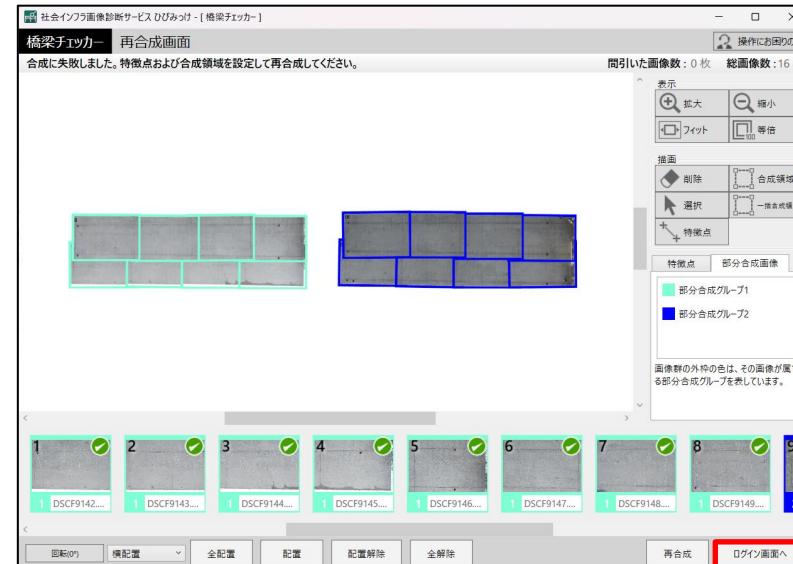
7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

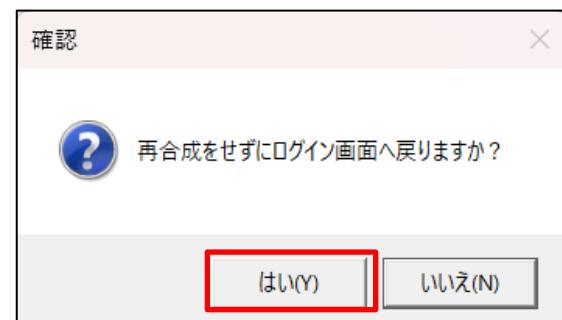
7章.合成エラーになる場合

画像群データのアップロード方法について

①「ログイン画面へ」をクリックします。



②下記のメッセージボックスが表示されるので、「はい」を選択します



7

合成工ラーの
場合0. はじめに1. ソフト起動2. チェッカー起動3. フォルダを選択4. チェック実施5. 結果確認6. 画像アップロード7. 合成工ラーの場合8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

- ③ログイン画面に戻るので、企業ID、ユーザーID、パスワードを入力してログインします。



7

合成工ラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

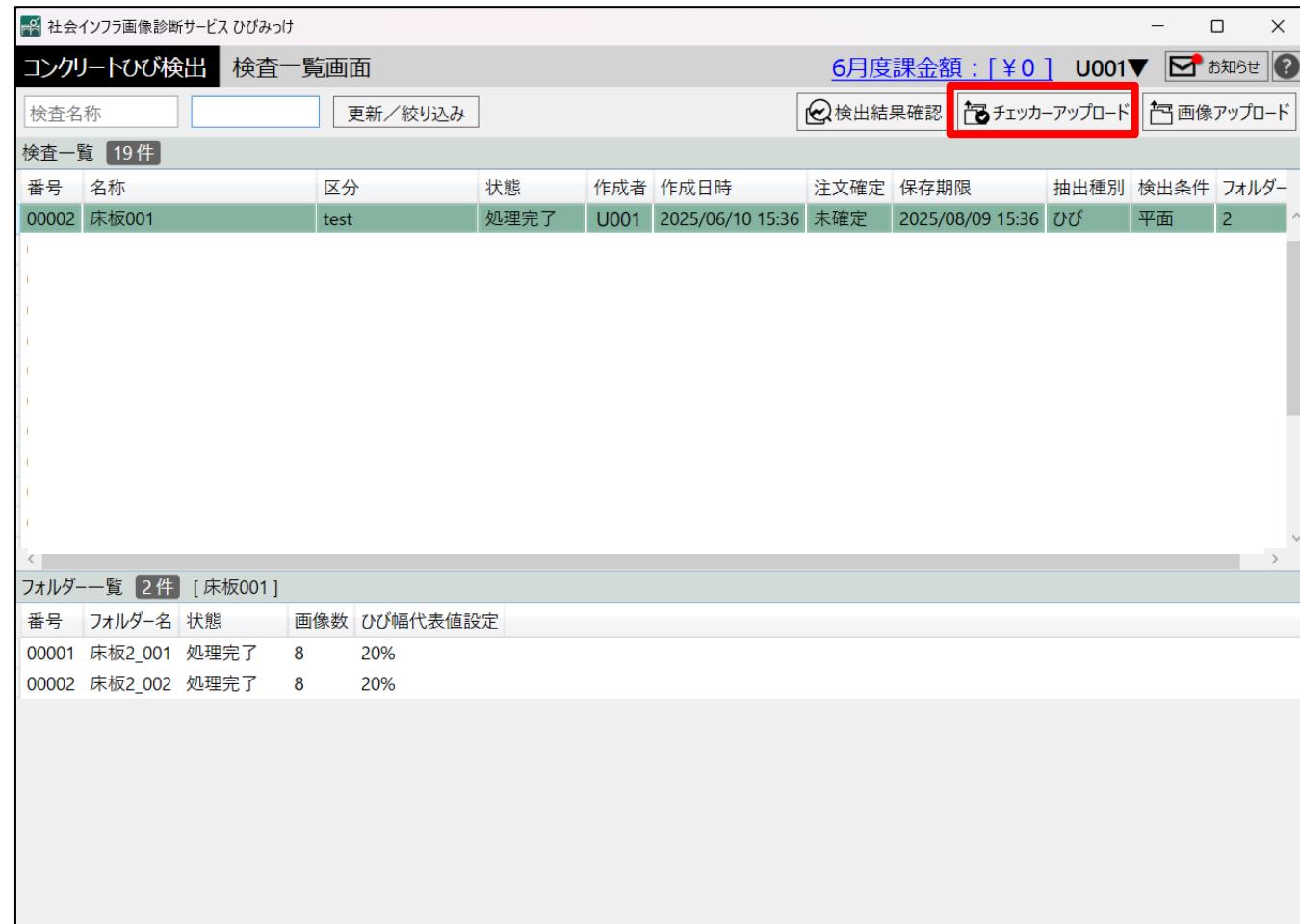
6. 画像アップロード

7. 合成工ラーの場合

8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

④画面右上の「チェックアップロード」を選択します。



7

合成工ラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

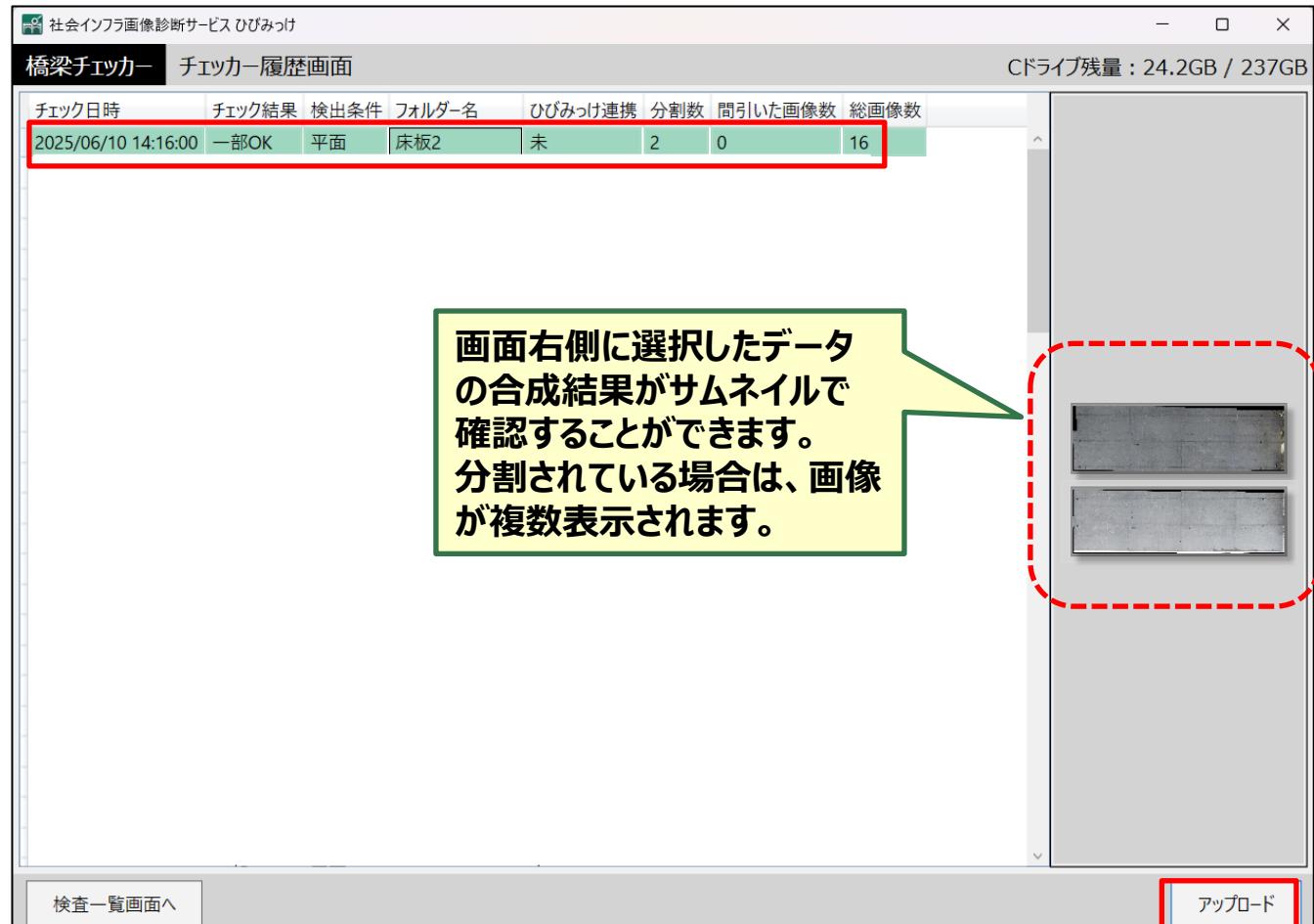
6. 画像アップロード

7. 合成工ラーの場合

8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

⑤ チェッカー履歴画面が表示されるので、該当の履歴を選択し、「アップロード」をクリックします。



7

合成工ラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

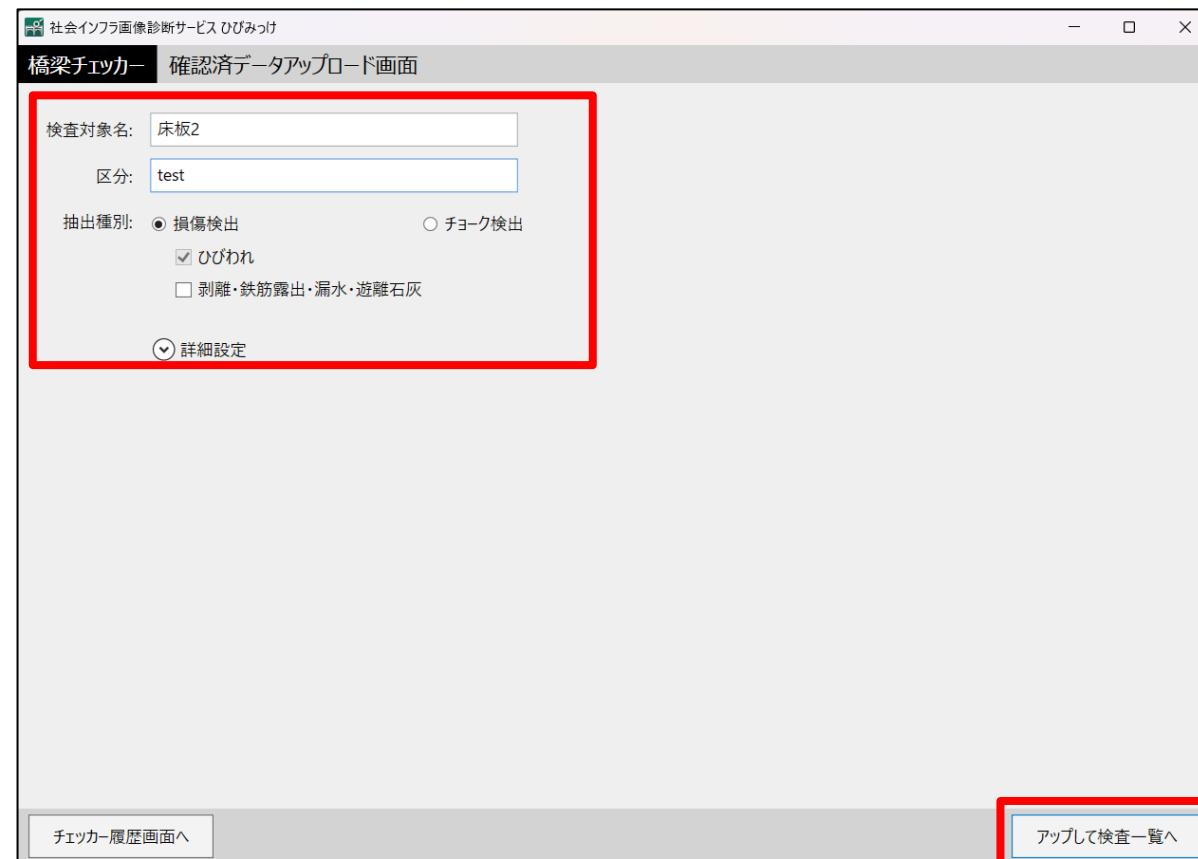
6. 画像アップロード

7. 合成工ラーの場合

8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

⑥検査対象名、区分、抽出種別、詳細設定を全て入力したら「アップして検査一覧へ」をクリックします。



抽出種別は、画像アップロード後変更ができませんので、よく確認のうえ、「アップして検査一覧へ」を選択してください。
なお、抽出種別を間違ってしまった場合は、再度「チエッカーアップロード」からやり直してください。

7

合成工ラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

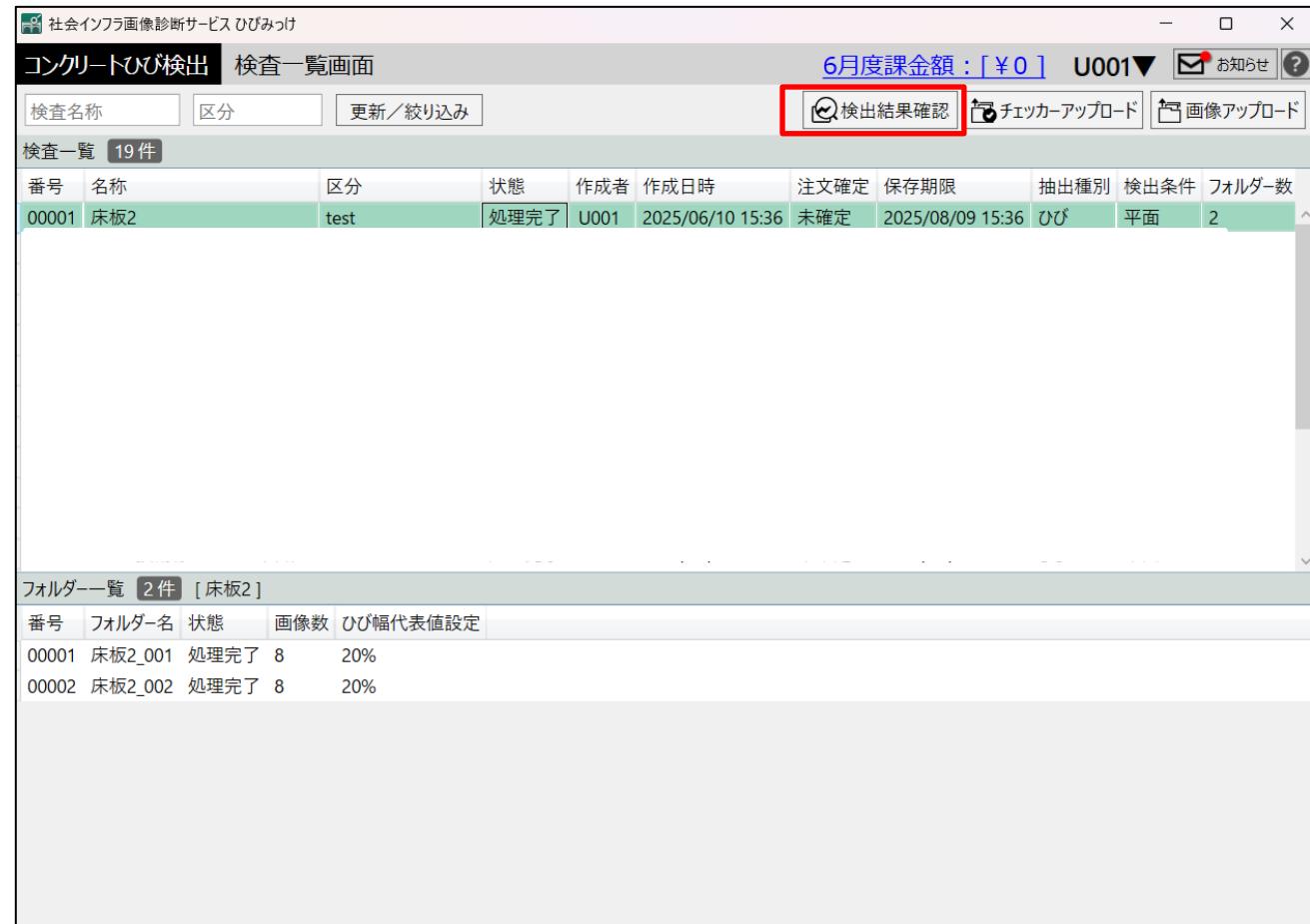
6. 画像アップロード

7. 合成工ラーの場合

8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

⑦アップロードが完了し、「状態」が「処理完了」になつたら、「検出結果確認」をクリックします。



7

合成工ラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

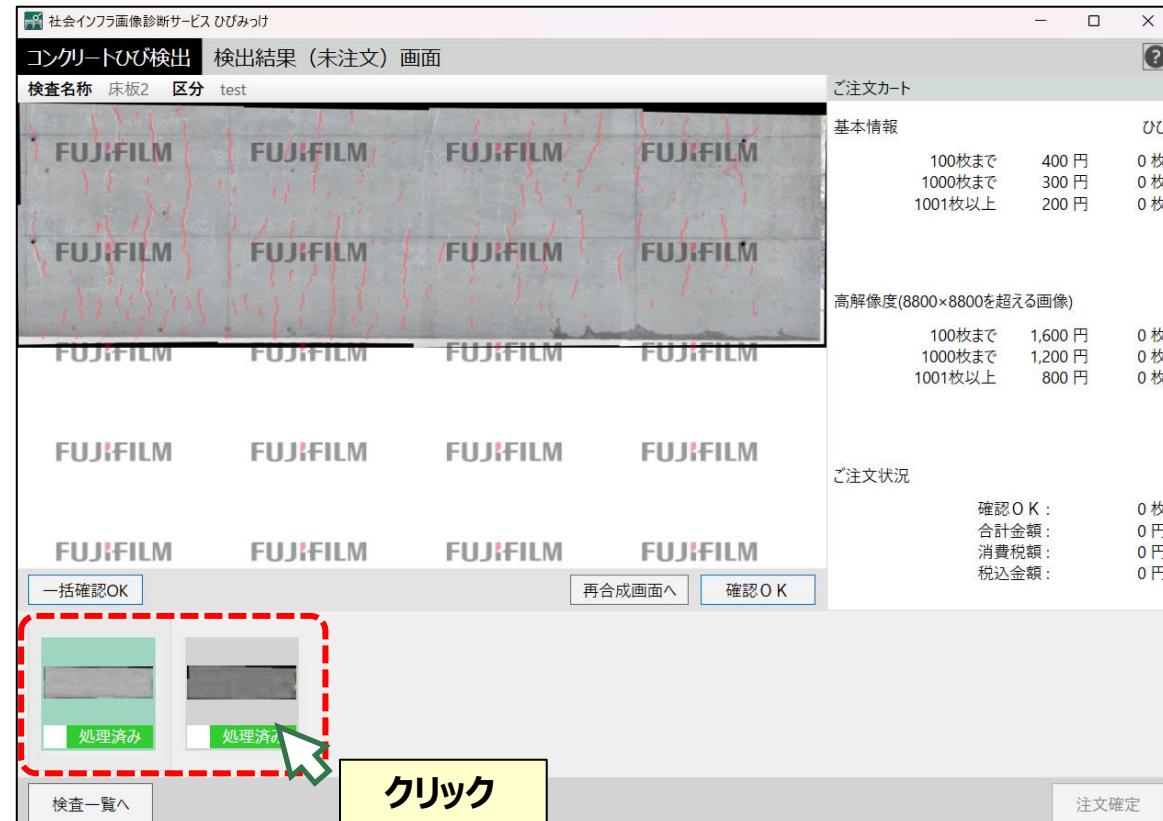
6. 画像アップロード

7. 合成工ラーの場合

8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

⑧「検出結果（未注文）画面」が表示されるので結果を確認します。



データが分割されて表示されます。
1つ1つのデータを見たいときは、対象データをクリックして確認します。

7

合成工ラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

7. 合成工ラーの場合

8. 合成成功ヒント

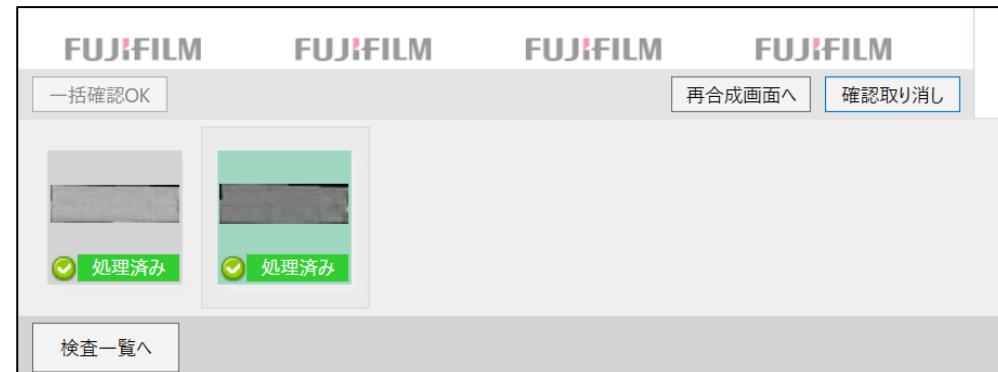
7章.合成工ラーになる場合

- ⑨分割されたデータを全て注文する場合は、「一括確認OK」をクリックすると
画面下に表示されているサムネイル画像に✓マークが表示されます。
✓マークが入っているデータは、注文できる状態になります。

〈全て注文する場合〉
「一括確認OK」をクリック



画像左下に✓マークが表示されます。



7

合成工ラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

7. 合成工ラーの場合

8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

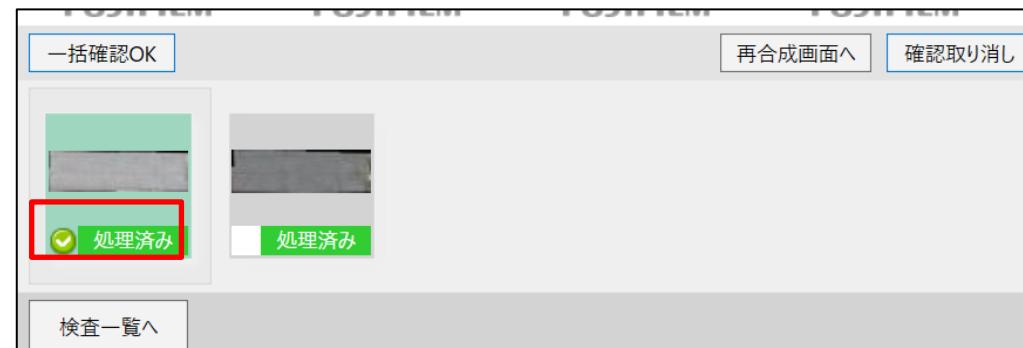
- ⑩一部のデータのみを注文したい場合は、画面下のサムネイル画像を選択し、「確認OK」をクリックすると、✓マークが入ります。

〈一部データを注文する場合〉

対象データをクリック後、「確認OK」をクリックする



画像左下に✓マークが表示されます。



7

合成工ラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

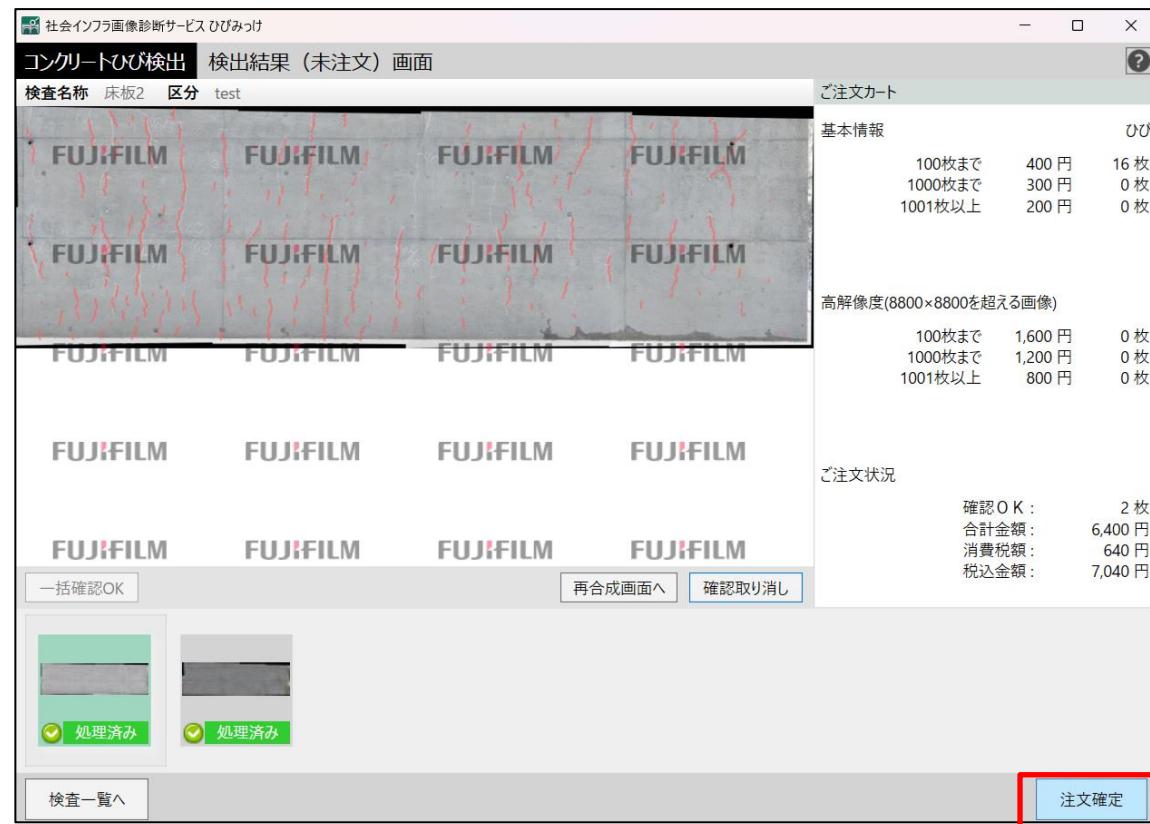
6. 画像アップロード

7. 合成工ラーの場合

8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

⑪プレビュー画面で画像を確認し、注文するデータの選択間違い等なければ
画面右下の「注文確定」をクリックします。



※ 注意 ※

「注文確定」をクリックすると、即購入状態になり、注文キャンセルはできません
ので、クリック前に購入して問題ないデータか、よく確認のうえ操作してください。

7

合成工ラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

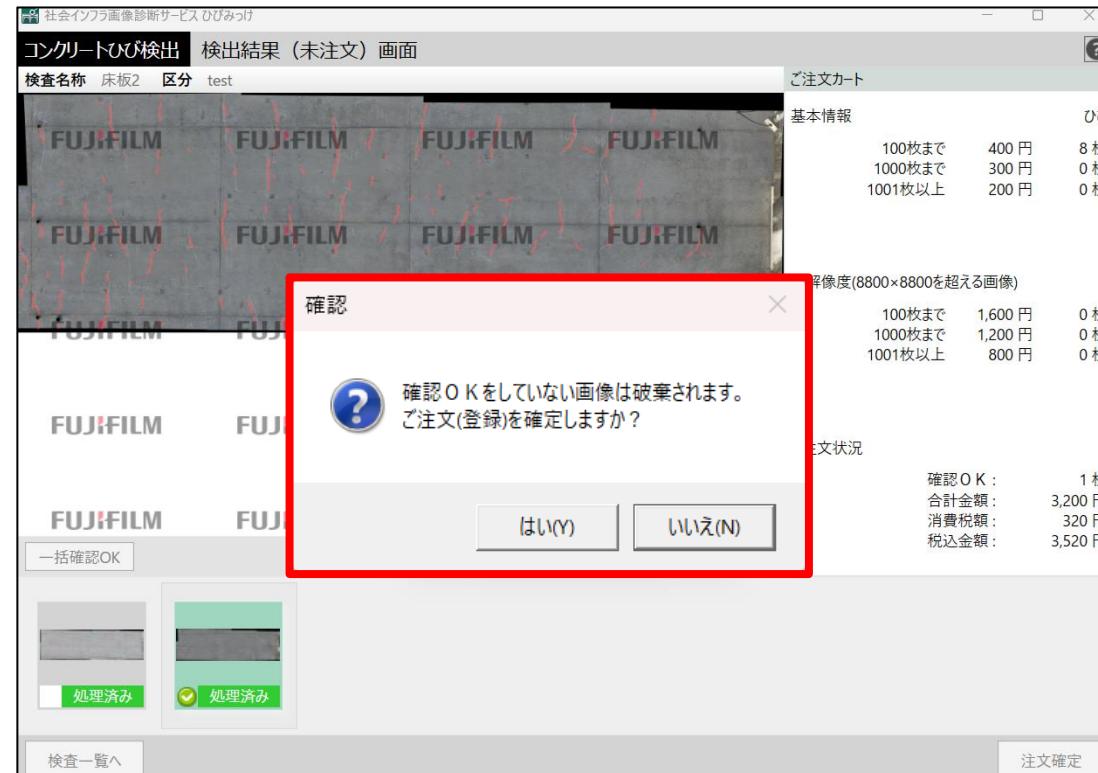
6. 画像アップロード

7. 合成工ラーの場合

8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

⑫一部のデータのみ選択した状態で「注文確定」をクリックすると、以下のようなメッセージが表示されます。



「はい」をクリックすると、選択されなかったデータは削除されますので、選択漏れがないか、よく確認のうえ注文してください。

画像群データのアップロード方法については以上となります。

7

合成工ラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

7. 合成工ラーの場合

8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

<補足>

橋梁/トンネルチェッカーで合成チェックしたデータは、利用しているPCのCドライブ上に保存されます。チェッカーを使い続けていくと、Cドライブ上にデータが溜まっていき、Cドライブの空き容量が無くなってしまって、チェッカーが正常に動作しなくなってしまいます。チェッカー使用後、「チェッカー履歴」上から不要なデータを削除することでCドライブの残量を確保することができます。

① ログイン画面右下の「チェッカー履歴」をクリックする。



7

合成工ラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

7. 合成工ラーの場合

8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

②「チェック履歴画面」が表示されます。チェックしたデータが一覧で出てきますので、この中から不要なデータを選択します。この時に、複数のデータを一度に選択し削除することも可能です。

<データ1個削除する時>

履歴画面を開いた時点のドライブ空き残量が画面右上に表示されます。

チェック日時	チェック結果	検出条件	フォルダ名	ひびみつけ連携	分割数	間引いた画像数	総画像数
2025/07/14 13:46:29	OK	平面	橋脚	未	1	0	4
2025/07/14 13:46:29	OK	平面	橋脚	未	1	0	9
2025/07/14 13:46:29	OK	平面	橋脚	未	1	0	24
2025/07/14 13:46:29	OK	平面	橋脚	未	1	0	23
2025/07/11 13:35:45	OK	平面	184619	未	1	0	23
2025/07/11 09:44:29	OK	平面	184629	完了	1	1	18
2025/07/11 09:43:44	OK	平面	184628	未	1	4	13
2025/07/11 09:34:46	OK	平面	184628	完了	1	1	16
2025/07/10 16:49:20	一部OK	平面	140112	未	2	0	14

ログイン画面へ

7

合成工ラーの
場合0. はじめに1. ソフト起動2. チェッカー起動3. フォルダを選択4. チェック実施5. 結果確認6. 画像アップロード7. 合成工ラーの場合8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

〈複数のデータを一度に削除する時〉

1つ目のデータを選択後、キーボードの「Ctrl」キーを押しながら、2つ目のデータを選択すると任意でデータを選ぶことができます。

社会インフラ画像診断サービス ひびみつけ

橋梁チッカーチッカーリスト画面 Cドライブ残量: 29.4GB / 237GB

チェック日時	チェック結果	検出条件	フォルダ名	ひびみつけ連携	分割数	間引いた画像数	総画像数	操作
2025/07/14 16:06:34	一部OK	平面	床板2	未	2	0	24	
2025/07/14 16:06:05	OK	平面	張り出し床版	未	1	0	9	
2025/07/14 16:05:45	OK	平面	橋脚	未	1	0	4	
2025/07/14 13:32:49	OK	平面	184619	未	1	0	23	
2025/07/11 13:35:45	OK	平面	184619	未	1	0	23	
2025/07/11 09:44:29	OK	平面	184629	完了	1	1	18	
2025/07/11 09:43:44	OK	平面	184628	未	1	4	13	
2025/07/11 09:34:46	OK	平面	184628	完了	1	1	16	
2025/07/10 16:49:20	一部OK	平面	140112	未	2	0	14	

1つ目選択

Ctrlキーを押しながら、2つ目のデータを選択

ログイン画面へ

7

合成工ラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

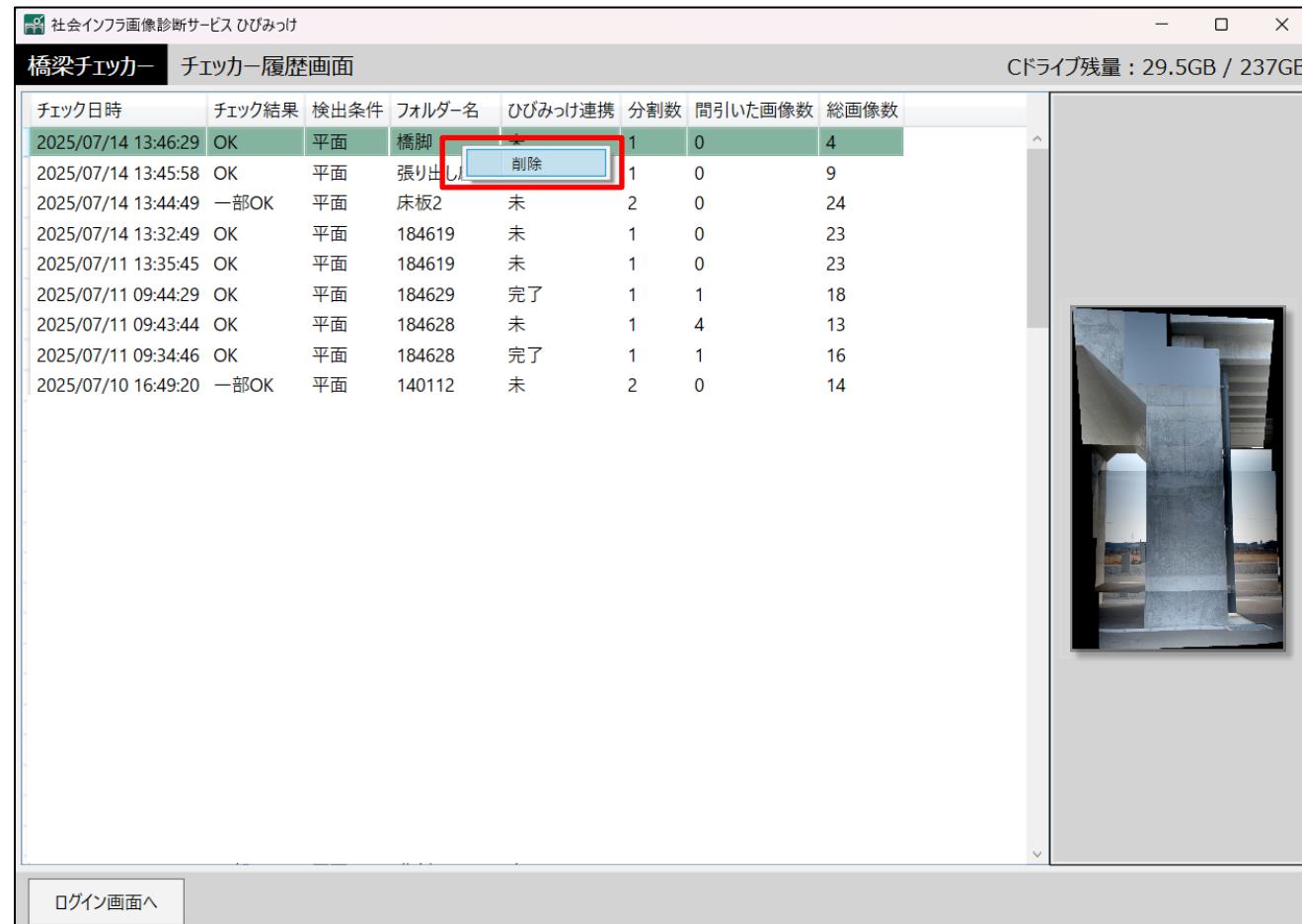
6. 画像アップロード

7. 合成工ラーの場合

8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

③選択したデータの上で、マウスを右クリックすると、「削除」タブが表示されるので選択する。

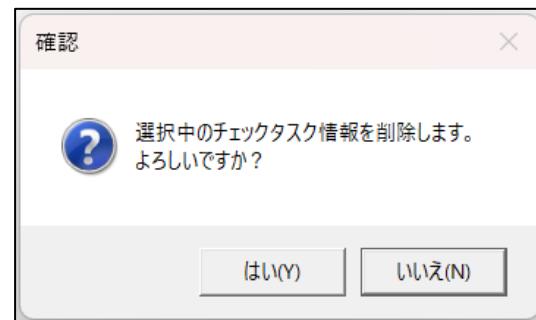


7

合成工ラーの
場合0. はじめに1. ソフト起動2. チェッカー起動3. フォルダを選択4. チェック実施5. 結果確認6. 画像アップロード7. 合成工ラーの場合8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

- ④ 確認のウインドウがでてきます。削除する場合は、「はい」を選択する。



- ⑤ 一覧からデータが削除されます。

Screenshot of the 'Check History' window. The window title is '社会インフラ画像診断サービス ひびみつけ' and the sub-title is '橋梁チェック チェッカー履歴画面'. The status bar shows 'Cドライブ残量 : 29.5GB / 237GB'. The table lists inspection tasks with columns: 検査日時 (Inspection Date), 検査結果 (Inspection Result), 検出条件 (Detection Condition), フォルダ名 (Folder Name), ひびみつけ連携 (HiBiMiTeke Integration), 分割数 (Number of Segments), 間引いた画像数 (Number of Skipped Images), and 総画像数 (Total Number of Images). The last task in the list is highlighted.

検査日時	検査結果	検出条件	フォルダ名	ひびみつけ連携	分割数	間引いた画像数	総画像数
2025/07/14 13:45:58	OK	平面	張り出し床版	未	1	0	9
2025/07/14 13:44:49	一部OK	平面	床板2	未	2	0	24
2025/07/14 13:32:49	OK	平面	184619	未	1	0	23
2025/07/11 13:35:45	OK	平面	184619	未	1	0	23
2025/07/11 09:44:29	OK	平面	184629	完了	1	1	18
2025/07/11 09:43:44	OK	平面	184628	未	1	4	13
2025/07/11 09:34:46	OK	平面	184628	完了	1	1	16
2025/07/10 16:49:20	一部OK	平面	140112	未	2	0	14

ログイン画面へ

7

合成工ラーの
場合

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

7. 合成工ラーの場合

8. 合成成功ヒント

7章.合成工ラーになる場合

- ⑤ Cドライブ残量は、一度ログイン画面に戻って、再度「チェッカー履歴」画面に戻ると、残量が変わります。



チェック日時	チェック結果	検出条件	フォルダ名	ひびみつけ連携	分割数	間引いた画像数	総画像数
2025/07/14 13:32:49	OK	平面	184619	未	1	0	23
2025/07/11 13:35:45	OK	平面	184619	未	1	0	23
2025/07/11 09:44:29	OK	平面	184629	完了	1	1	18
2025/07/11 09:43:44	OK	平面	184628	未	1	4	13
2025/07/11 09:34:46	OK	平面	184628	完了	1	1	16
2025/07/10 16:49:20	一部OK	平面	140112	未	2	0	14
2025/07/10 13:25:19	一部OK	平面	140112	未	2	0	14
2025/07/10 10:37:29	OK	平面	184489	未	1	1	13
2025/07/10 10:28:28	OK	平面	184489	完了	1	0	14
2025/07/10 10:08:31	OK	平面	184490	完了	1	0	18
2025/07/08 16:32:53	一部OK	平面	184234	未	3	2	19
2025/07/08 11:13:39	一部OK	平面	184234	未	4	8	14
2025/07/07 17:43:45	一部OK	平面	184234	未	4	0	25
2025/07/07 17:02:23	一部OK	平面	184234	未	2	4	13
2025/07/07 17:01:27	一部OK	平面	184234	未	4	3	22
2025/07/07 15:54:47	一部OK	平面	184234	未	6	7	17
2025/06/13 14:50:52	OK	平面	テスト	未	1	0	2
2025/06/13 14:40:52	OK	平面	テスト	未	1	0	2
2025/06/13 14:29:54	OK	平面	テスト	未	1	0	2
2025/06/13 08:52:44	OK	平面	テスト	未	1	0	2
2025/06/12 09:56:39	一部OK	平面	分割9	未	3	0	16
2025/06/12 09:55:49	一部OK	平面	分割9	未	2	0	16
2025/06/12 09:44:56	一部OK	平面	分割8	未	2	0	18
2025/06/09 17:12:20	一部OK	平面	床板2	未	2	0	24

ログイン画面へ

チェッカー履歴からのデータ削除手順については以上となります。

8

合成成功
するために

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

8章.合成を成功するために

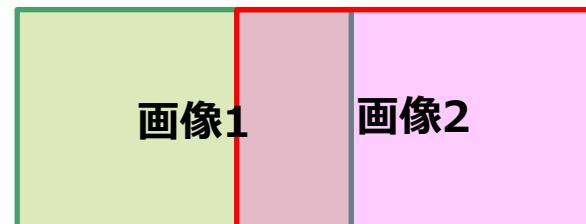
合成を成功するためには、4つの点に気を付けて撮影をしてください。

◎ 1つ目： ラップ率は20%以上で撮影をする。

ひびみつけは、画像を合成するためにはラップ（画像の重なり）が重要となります。ラップ率が20%より低い、またはラップされていないと、画像を繋げるための特徴点が掴めず合成エラーになります。



＜ラップ20%以上ある＞



＜ラップが少ない。またはされていない＞



8

合成成功
するために0. はじめに1. ソフト起動2. チェッカー起動3. フォルダを選択4. チェック実施5. 結果確認6. 画像アップロード7. 合成エラーの場合8. 合成成功ヒント

8章.合成を成功するために

◎2つ目：対象物に正対し、煽り角度を20度以内にする。

対象物に正対して撮影することで、合成時に歪みのない平らな画像で合成することができます。撮影角度が20度以上あると、合成画像が歪んだり、ひびが細く検出されてしまいます。

<対象物に正対している>



<撮影角度が20度以上ある>



8

合成成功
するために

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

8章.合成を成功するために

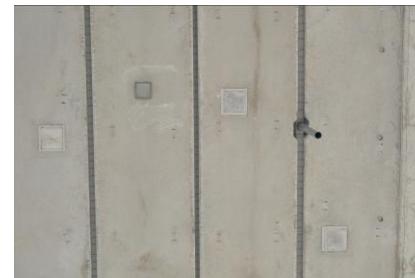
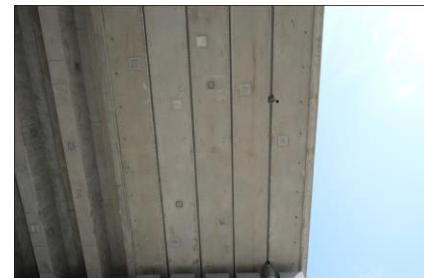
◎3つ目：画角（撮影範囲）を一定にして撮影する。

検出したいひび幅の大きさと、カメラの画素数で撮影範囲を決めたら、その範囲を一定に保ち撮影することで、合成が成功しやすくなります。撮影範囲にバラつきがあると、ラップ箇所の特徴点が掴めず合成エラーになります。

<画角が一定で撮影されている。>



<画角にバラつきがある>



8

合成成功
するために

0. はじめに

1. ソフト起動

2. チェッカー起動

3. フォルダを選択

4. チェック実施

5. 結果確認

6. 画像アップロード

7. 合成エラーの場合

8. 合成成功ヒント

8章.合成を成功するために

◎4つ目：ピントの合った画像、ブレていない画像を撮影すること。

対象面に対しピントの合った画像、ブレていない画像を撮影することで、合成が成功しやすくなります。ピントが合っていない、ブレている場合は、合成が失敗したり、ひび検出結果に影響します。

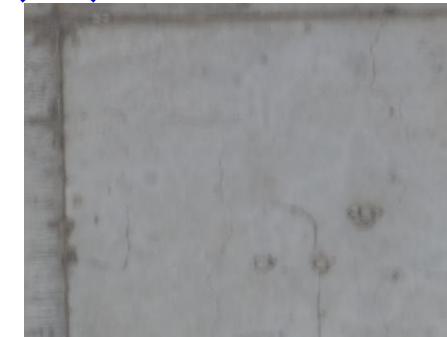
✗ <ピントがあつてない>



<ピントがあつてない・ブレていない>



✗ <ブレている画像>



8

合成成功
するために0. はじめに1. ソフト起動2. チェッカー起動3. フォルダを選択4. チェック実施5. 結果確認6. 画像アップロード7. 合成エラーの場合8. 合成成功ヒント

8章.合成を成功するために

撮影・ソフトウェア操作のところで、お困りの点があれば弊社サポートまでお問い合わせください。

■お問い合わせフォーム

<https://www.fujifilm.com/jp/ja/business/inspection/infraservice/hibimikke/contact>

■お問い合わせ先 電話番号

TEL : 090-8024-5303

(月～金 9:00～17:00 (祝日・年末年始は除く))

