

■主な仕様

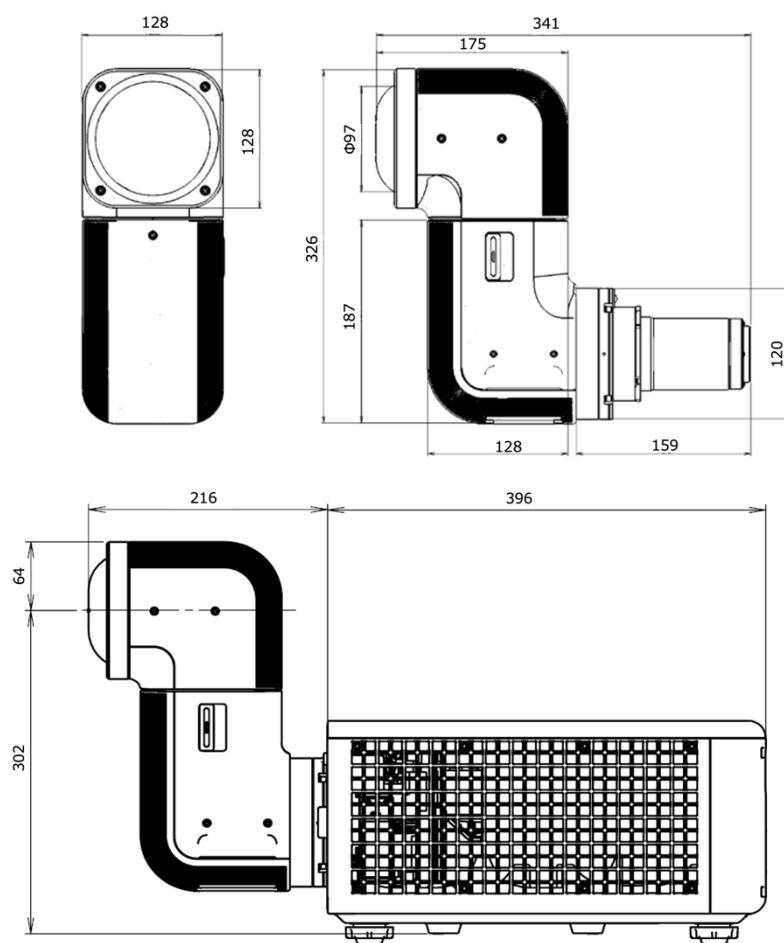
・製品の仕様及び外観は予告なく変更する場合があります。

型名		FP-ZL034
レンズシフト		電動: V(垂直) ±60%、H(水平) ±30%
ズーム		電動: 1.0倍-1.2倍
TR値※1		0.34(ワイド側)-0.41(テレ側)
焦点距離		f=6.0 mm(ワイド側)-7.2 mm(テレ側)
Fナンバー		F2.2(ワイド側)-F2.41(テレ側)
台形歪補正角度		V(垂直) 最大±5°、H(水平) 最大±5°
投写画像サイズ(光学)		100-400型
投写画像サイズ(フォーカス調整)※2		80-1000型
外形寸法		幅128 x 長さ341 mm
質量		約4.5 kg プロジェクター装着時 約5.0 kg(レンズアダプター0.5 kg含む)
使用環境	動作温度	0-40 °C
	保存温度	-20-60 °C
付属品	レンズフロントカバー	
	レンズリアカバー	
	取扱説明書	
レンズアダプター		必須
対応プロジェクター		FP-ZUH12000

※1 TR(Throw Ratio)値は、投写距離÷スクリーン横サイズで算出されます。

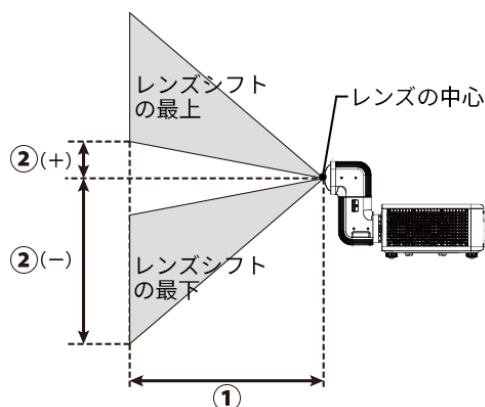
※2 投写画像サイズ(光学)を超えて投写する場合、任意の範囲でフォーカスを調整しても、画面全体で規定の解像度が得られない場合があります。

■外形寸法図

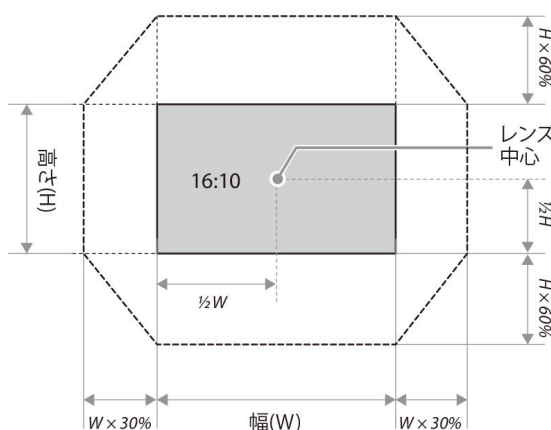


単位: mm

■ 投写距離



■ レンズシフト設定の調整範囲



■ 投写距離表

- ・数値は近似計算のため数%の誤差が発生します。
- ・投写距離は弊社ホームページにて、より詳細な投写シミュレーションが可能なツールを用意しておりますので、詳細は併せてご利用ください。

<https://optics.fujifilm.com/projector/simulator/zuh12000/>

【画面アスペクト比 16:10】

オプションレンズ型番		FP-ZL034			
TR値※1		0.34 - 0.41			
16:10 スクリーン		①投写距離(cm)		②レンズシフト(cm)	
サイズ(型)	幅(cm) × 高さ(cm)	ワイド	テレ	最下	最上
80	172 × 108	57	69	-118	+11
90	194 × 121	65	78	-133	+12
100	215 × 135	72	87	-148	+13
120	258 × 162	87	105	-178	+16
150	323 × 202	110	132	-222	+20
180	388 × 242	132	159	-267	+24
200	431 × 269	147	177	-296	+27
250	538 × 337	185	222	-370	+34
300	646 × 404	222	267	-444	+40
350	754 × 471	259	312	-518	+47
400	862 × 539	297	357	-592	+54

【画面アスペクト比 16:9】

オプションレンズ型番		FP-ZL034			
TR値※1		0.34 - 0.41			
16:9 スクリーン		①投写距離(cm)		②レンズシフト(cm)	
サイズ(型)	幅(cm) × 高さ(cm)	ワイド	テレ	最下	最上
80	177 × 100	59	71	-116	+17
90	199 × 112	67	81	-131	+19
100	221 × 125	74	90	-145	+21
120	266 × 149	90	108	-174	+25
150	332 × 187	113	136	-218	+31
180	398 × 224	136	164	-262	+37
200	443 × 249	151	182	-291	+42
250	553 × 311	190	228	-363	+52
300	664 × 374	228	274	-436	+62
350	775 × 436	267	320	-508	+73
400	886 × 498	305	367	-581	+83

【画面アスペクト比 4:3】

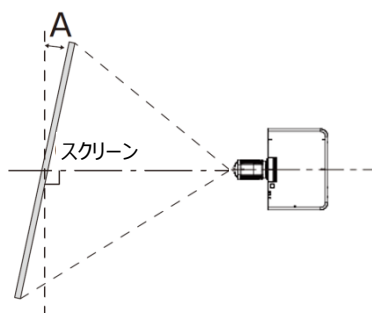
オプションレンズ型番		FP-ZL034			
TR値※1		0.34 - 0.41			
4:3 スクリーン		①投写距離(cm)		②レンズシフト(cm)	
サイズ(型)	幅(cm) × 高さ(cm)	ワイド	テレ	最下	最上
80	163 × 122	65	79	-134	+12
90	183 × 137	74	89	-151	+14
100	203 × 152	82	99	-168	+15
120	244 × 183	99	119	-201	+18
150	305 × 229	124	150	-251	+23
180	366 × 274	150	180	-302	+27
200	406 × 305	167	201	-335	+30
250	508 × 381	209	251	-419	+38
300	610 × 457	252	302	-503	+46
350	711 × 533	294	353	-587	+53
400	813 × 610	336	404	-671	+61

※1 TR(Throw Ratio)値は、投写距離÷スクリーン横サイズで算出されます。

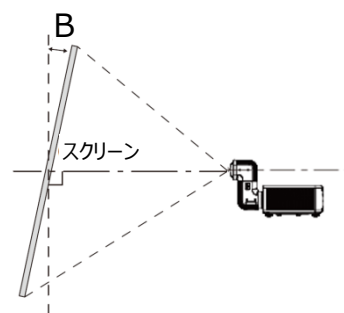
■幾何学歪補正範囲 数値は近似計算のため数%の差があります。補正量が大きくなるとフォーカス調整が合わない場合があります。

レンズシフト位置	台形補正		曲面スクリーン補正			
	①水平 台形 A 補正角度	②垂直 台形 B 補正角度	③水平 凹面 R/L 最小値	④垂直 凹面 R/L 最小値	⑤水平 凸面 R/L 最小値	⑥垂直 凸面 R/L 最小値
V(垂直)±0%、H(水平)±0% 	±5°	±5°	1.50	1.41	4.73	2.14
V(垂直)+50%、H(水平)±0% 	-	-	5.45	2.14	6.82	3.73

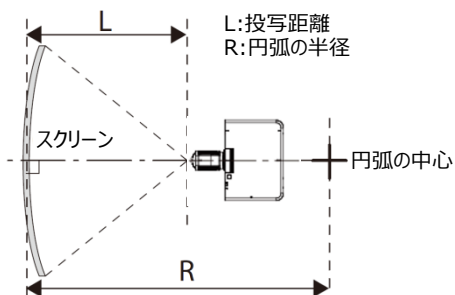
①水平 台形補正 [真上から見た図]



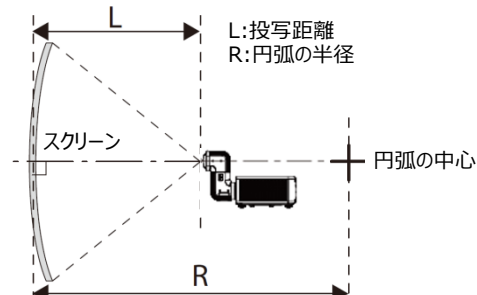
②垂直 台形補正 [横から見た図]



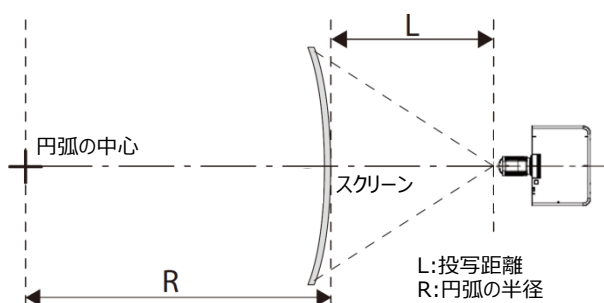
③水平 凹面補正 [真上から見た投写図]



④垂直 凹面補正 [横から見た投写図]



⑤水平 凸面補正 [真上から見た投写図]



⑥垂直 凸面補正 [横から見た投写図]

